

# Algorithmen für Chip-Entwurfswerkzeuge

## Floorplanning



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

Vorlesung  
WS 2014/2015

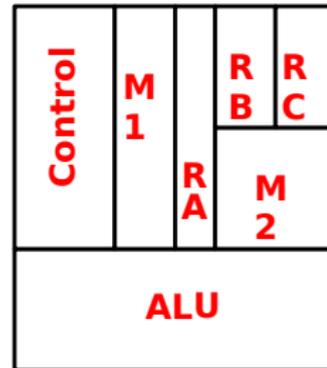
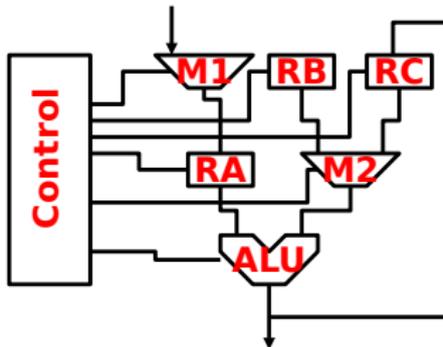
Andreas Koch

Eingebette Systeme und Anwendungen  
Technische Universität Darmstadt



- ▶ Auf unteren Entwurfsebenen
  - ▶ Ausreichend Details vorhanden:  
Fläche, Verdrahtung
  - ▶ Layout leicht zu berücksichtigen
- ▶ Auf höheren Entwurfsebenen
  - ▶ Details fehlen
  - ▶ Frühe Abschätzungen erforderlich z.B. für
    - ▶ Fläche
    - ▶ Verdrahtungsmuster

- ▶ *Topologische* Anordnung
- ▶ **Floorplanning**: Bestimme optimale Form und Anordnung
- ▶ Vereinfachungen:
  - ▶ Relative Anordnungen statt absoluter Position
  - ▶ Abschätzungen z.B. für Fläche und Verdrahtungslänge



# Floorplanning

## Ziele



- ▶ Möglichst früh im Entwurf Abschätzungen
- ▶ Flächenminimierung
- ▶ Abstrakte Module



- Gegeben:**
- ▶ Liste von Module  $B = \{b_1, \dots, b_m\}$
  - ▶ Jedes Module hat Höhe  $h_i$ , Breite  $w_i$  und Fläche  $a_i$
- Gesucht:**
- ▶  $(x_i, y_i)$  bezeichnet die linke untere Koordinate des Moduls  $b_i$  auf dem Chip
  - ▶ Ein **Floorplan** ist eine Bestimmung der  $(x_i, y_i)$ , so dass
    1. Die Module sich nicht überlappen
    2. Eine Kostenfunktion minimiert wird.  
Üblicherweise
      - ▶ Fläche
      - ▶ Verdrahtungslänge
      - ▶ Aber auch andere (Verdrahtbarkeit, Hitze, ...)
  - ▶ Die Module dürfen dabei auch rotiert werden!



- ▶ Floorplanning ist im allgemeinen Fall NP-schwer
- ▶ Benutzte Lösungsalgorithmen:
  - ▶ Simulated Annealing  
Mit kombinierter HPWL- und Flächenkostenfunktion
  - ▶ Mixed Integer Linear Programming

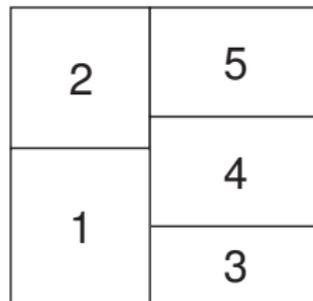
## Fertig?



- ▶ Wie sieht der Lösungsraum aus?
  - ▶ Wie sieht die Nachbarschaft aus?
- ⇒ Wie modelliert man den Floorplan?

- ▶ Darstellung eines Floorplans soll
  - ▶ Schnell aufbaubar sein
  - ▶ Leicht zu manipulieren sein (SA-Tausch)
  - ▶ Den Suchraum einschränken  
(⇒ Lösungen gehen verloren!)
- ▶ 4 Arten von Floorplans haben sich herausgebildet
  - ▶ Geschnittene (Slicing) Floorplans
  - ▶ Kompakte (Compact) Floorplans
  - ▶ Mosaik (Mosaic) Floorplans
  - ▶ Allgemeine (General) Floorplans

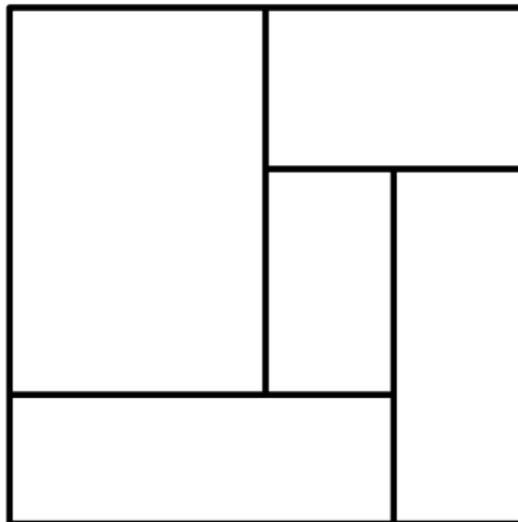
- ▶ Wiederholt werden Gebiete horizontal (H) oder vertikal (V) geschnitten  
⇒ Nicht alle Floorplans können dargestellt werden
- ▶ Darstellbar als:
  - ▶ Schnittbaum (Slicing-Tree)
  - ▶ Normalisierten Umgekehrte Polnischen Ausdrücken (Normalized Reverse Polish Expression, NRPE)
- ▶ Nicht alle Floorplans sind Slicing Floorplans



# Ungeschnittener (Non-Slicing) Floorplan

## Beispiel

- ▶ Ab 5 Modulen möglich

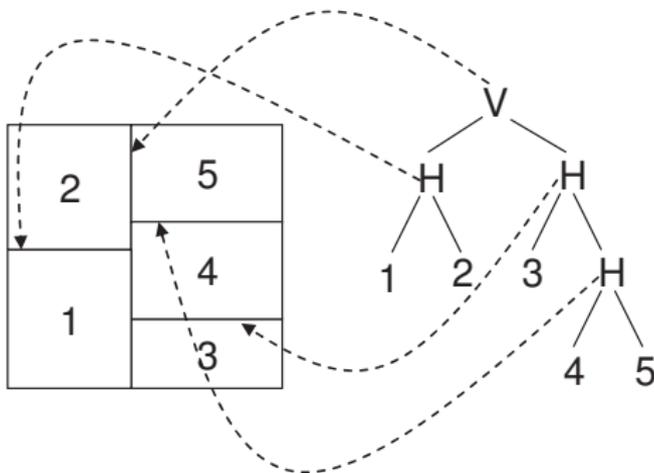


# Floorplan Repräsentation

## Schnittbaum (Slicing-Tree)

- ▶ Module sind die Blätter eines Baumes
- ▶ Innere Knoten sind entsprechend des teilenden Schnittes markiert (H oder V)
- ▶ Darstellung nicht eindeutig  
⇒ Ein Floorplan kann durch verschiedene Bäume dargestellt werden
- ▶ Eindeutig: Skewed Slicing Trees
  - ▶ Schnittbäume, bei denen der Eltern- und rechter Kindknoten nicht gleich geschnitten sind
  - ▶ Kleinere Suchraum

# Schnittbaum Beispiel



Quelle: Y.-W. Chang

# Floorplan Repräsentation

## Normalisierte Umgekehrte Polnische Ausrücke

- ▶ Wong, 1986
- ▶ Umgekehrte Polnische Ausrücke (Reverse Polish Expressions):
  - ▶ Generation: Postorder-Durchlauf des Schnittbaumes
  - ▶ Sequenz aus Modulnummern  $1, \dots, n$  (Operanden) und den Symbolen  $V$  und  $H$  (Schnitt-Operatoren)
  - ▶ Länge  $2n - 1$
  - ▶ Normalisierte PA benutzen Skewed Slicing Tree  
⇒ Keine HH oder VV in Sequenz
- ▶ Umkehrung: Auswerten des Ausdrucks mittels Stack

# Floorplan Repräsentation

## NRPE – SA-Züge

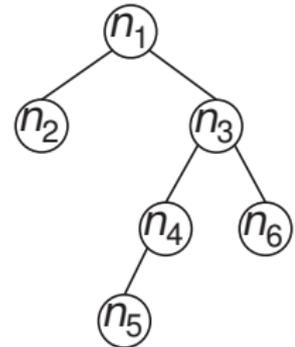
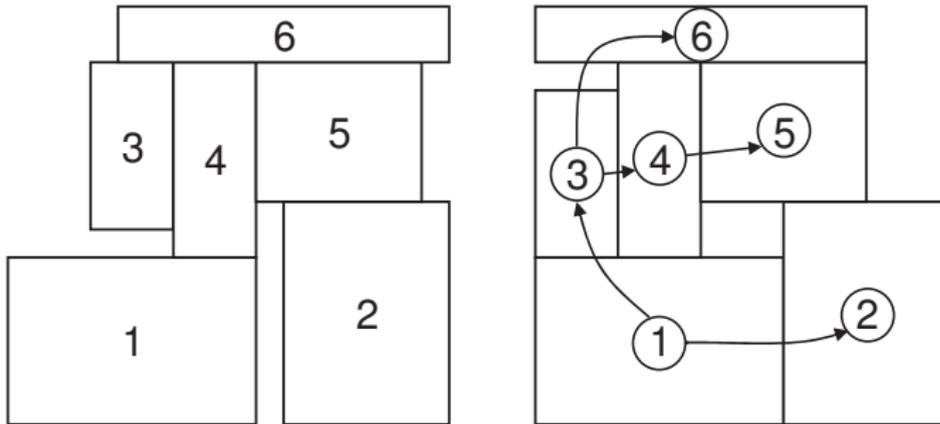
- ▶ Züge für SA bei Benutzung von NRPE als Darstellung:
  - ▶ Tausch von zwei nebeneinanderliegenden Operatoren (Immer legal (evtl. nicht mehr normalisiert))
  - ▶ In einer ununterbrochenen Folge von Operatoren, alle invertieren (Immer legal (evtl. nicht mehr normalisiert))
  - ▶ Einen nebeneinanderliegenden Operator und Operand tauschen (Nicht immer legal: In jedem Prefix der Sequenz muß gelten:  $\#Operatoren < \#Operanden$ )



- ▶ Kompakte Floorplan:
  - ▶ Chang, 2000
  - ▶ Keine Module können nach links oder unten verschoben werden
  - ▶ Geordnete binäre Bäume
  - ▶ 1-zu-1-Beziehung: Kompakter Floorplan und B\*-Baum  
⇒ Keine Doppelten im Suchraum
- ▶ SA-Operationen:
  - ▶ Ein Module im Baum rotieren
  - ▶ Ein Knoten im Baum bewegen (löschen, wiedereinfügen)
  - ▶ Zwei Knoten tauschen

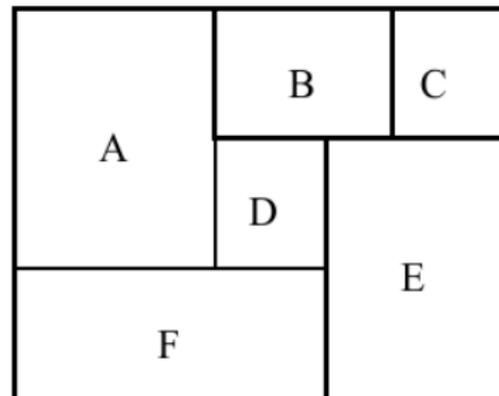
# B\*-Baum Konstruktion

- ▶ Wurzel-Knoten entspricht Modul unten links
- ▶ Linker Teilbaum entspricht Modulen rechts davon
- ▶ Rechter Teilbaum entspricht Modulen darüber



Quelle: Y.-W. Chang

- ▶ Ähnlich mächtig wie allgemeine
  - ▶ Lässt keine *Lücken* zu
  - ▶ Lässt nur T-Kreuzungen zu
- ▶ Datenstrukturen zur Darstellung
  - ▶ Corner Block List
  - ▶ Twin Binary Sequence





- ▶ Allgemeiner Floorplan
- ▶ Keine Einschränkungen
- ▶ Beliebteste Darstellung:
  - ▶ Sequenz Paar (Sequence Pair)
  - ▶ Murata, 1995

# Allgemeine (General) Floorplans

## Sequenz-Paar Darstellung

- ▶ Darstellung als Paar von Sequenzen  $(\Gamma_+, \Gamma_-) = (m_{f_1} \dots m_{f_M}, m_{s_1} \dots m_{s_M})$
- ▶ Jedes Paar Sequenzen beschreibt einen gültigen Floorplan
- ▶ Einfache SA-Operationen
  - ▶ Ein Modul rotieren
  - ▶ Zwei Module in einer Sequenz tauschen
  - ▶ Zwei Module in beiden Sequenzen tauschen

# Sequenz Paar Darstellung

## Sequenz-Paar $\rightarrow$ Floorplan



- ▶ Relation der Module zu einander:
  1.  $(\dots i \dots j \dots, \dots i \dots j \dots)$   
 $\Rightarrow$  Modul  $i$  ist links von Modul  $j$
  2.  $(\dots j \dots i \dots, \dots i \dots j \dots)$   
 $\Rightarrow$  Modul  $i$  ist unter Modul  $j$
- ▶ Anschaulich:
  - ▶  $n \times n$ -Gitter um  $45^\circ$  gedreht
  - ▶ Je eine Dimension für  $\Gamma_+$  und  $\Gamma_-$
  - ▶ Kreuzungspunkte des gleichen Moduls beschreiben seine Position
- ▶ Algorithmisch:
  - ▶ Horizontaler und vertikaler Einschränkungsgraph (azyklisch)  
(Details zu Einschränkungsgraph in Block 7)
  - ▶ Modulkordinaten mittels längsten Pfad in  $\mathcal{O}(n^2)$

# Suchraumgröße (Asymptotisch)

## Geschnittene

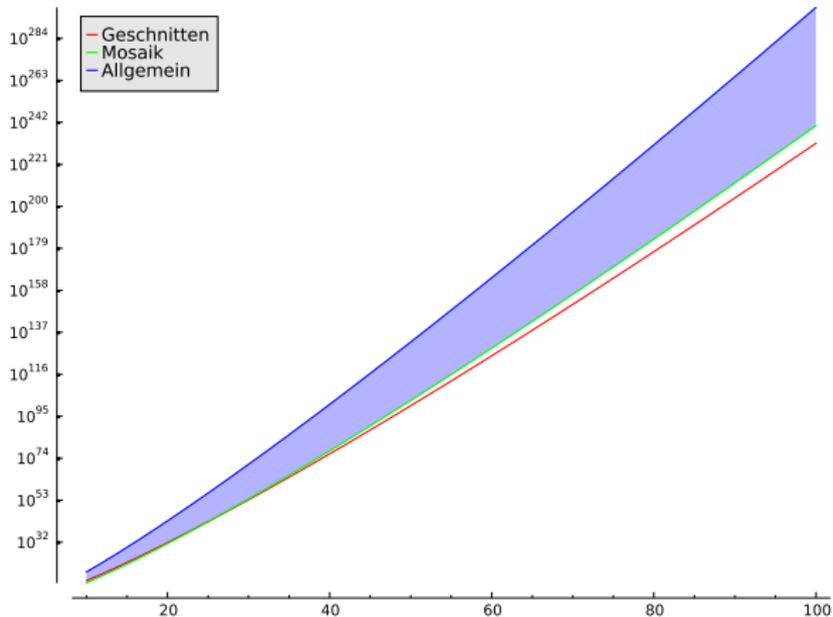
$$\rightarrow n! \frac{2^{2.543n}}{n^{1.5}}$$

## Mosaik

$$\rightarrow n! \frac{2^{3n}}{n^4}$$

## Allgemeine

$$\rightarrow n! \frac{2^{3n}}{n^4} \text{ bis } n! \frac{2^{5n}}{n^{4.5}}$$





- ▶ Weitere Darstellungen
  - ▶ Polare Graphen
  - ▶ Adjazenz-Graphen
  - ▶ Channel-Intersection-Graphen
  - ▶ Transitive-Closure-Graph
  - ▶ O-Tree
  - ▶ Corner-Block-List
  - ▶ Bounded-Sliceline-Grid
  - ▶ Sequence Triple
  - ▶ ...

# MILP

## Formulierung



- ▶ Analytischer Ansatz
  - ▶ Zwei Aspekte Berücksichtigen:
    - ▶ Überlappungsfreiheit  
⇒ Abgebildet mittels Restriktionen
    - ▶ Flächenminimierung
      - ▶ Eigentliches Ziel:  $x_g \cdot y_g$
      - ▶ Nichtlinear!
- Lösung: Breite  $W$  fixieren und Höhe  $y_g$  minimieren

# MILP

## Formulierung Überlappungsfreiheit

- | $m_i$ Relation $m_j$ | Ungleichung          | $p_{ij}$ | $q_{ji}$ |
|----------------------|----------------------|----------|----------|
| links von            | $x_i + w_i \leq x_j$ | 0        | 0        |
| ▶ über               | $y_i + h_i \leq y_j$ | 0        | 1        |
| rechts von           | $x_i - w_j \geq x_j$ | 1        | 0        |
| unter                | $y_i - h_j \geq y_j$ | 1        | 1        |
- ▶  $p_{ij}, q_{ij}$  binäre Variablen um obigen Fall auszuwählen
  - ▶ Restriktionen ( $H, W$  Obergrenze für Floorplangröße):

$$x_i + w_i \leq x_j + W(p_{ij} + q_{ij})$$

$$y_i + h_i \leq y_j + H(1 + p_{ij} + q_{ij})$$

$$x_i - w_i \geq x_j - W(1 - p_{ij} + q_{ij})$$

$$y_i - h_i \geq y_j - H(2 - p_{ij} + q_{ij})$$

$$x_i + w_i \leq W$$

$$y_i + h_i \leq Hy_g$$

- ▶  $\mathcal{O}(n^2)$  Ungleichungen
- ▶  $\mathcal{O}(n)$  reelle Variablen,  $\mathcal{O}(n^2)$  ganzzahlige Variablen
- ▶ Zur Reduzierung der Komplexität:
  - ▶ Schrittweise einige wenige Module hinzufügen
  - ▶ Vorheriges Resultat durch (wenige) überdeckende Rechtecke darstellen  $\Rightarrow$  Großes Problem wird in mehrere einfachere zerlegt (natürlich Suboptimal)



- ▶ Bisher nur feste (Hard) Module (und Rotation)
- ▶ Wie behandelt man flexible (Soft) Module?
  - ▶ Nicht nur  $90^\circ$  drehbar
  - ▶ Verschiedene Formen
- ▶ Feste Fläche, variables Seitenverhältnis  
( $\Rightarrow$  Bei SA eine weitere Operation: Größe der Zelle ändern)
- ▶ Bei geschnittenen Floorplans: Formfunktionen  
(Module werden verformt, um leere Flächen zu füllen)

- ▶ Fixed-Die / Fixed-Outline Floorplan  
(Feste vorgegebene Größe statt Flächenminimierung)
- ▶ Für große Schaltkreise:
  - ▶ Hierarchischer Ansatz (Ähnlich Multilevel Partitionierung)
- ▶ Mehrdimensionalität
  - ▶ 3D-Chips
  - ▶ Neue Datenstrukturen
    - ▶ Sequence Triple, Sequenze Quintuple
    - ▶ K-Tree, T-Tree, 3D-subTCG
  - ▶ ...
- ▶ Berücksichtigung weiterer Aspekte:
  - ▶ Buffer
  - ▶ Busse
  - ▶ Power-/Ground-Netzwerke
  - ▶ ...



- ▶ Floorplanning
- ▶ Lösungsalgorithmen:  
SA, MILP
- ▶ Wichtige Darstellungen:
  - ▶ Geschnittene Floorplans (NPE, Schnitt-Bäume)
  - ▶ Kompakte Floorplans (B\*-Bäume)
  - ▶ Allgemeine Floorplans (Sequenz-Paar-Darstellung)
- ▶ MILP-Formulierung
- ▶ Ausblick