

Allgemeine Informatik 1

- Veranstalter:
 - Prof. Dr. Andreas Koch:
 - Raum S2|02 / E103,
Sprechstunde: Mittwochs 14.00 – 15.00,
Email: [koch /at/ esa.cs.tu-darmstadt.de](mailto:koch@esa.cs.tu-darmstadt.de)
 - Sekretariat: Mo-Do 11.00-16.00 Uhr
- Übungsleitung, Web-Koordination
 - Christian Heinig
 - [christian.heinig /at/ esa.informatik.tu-darmstadt.de](mailto:christian.heinig@esa.informatik.tu-darmstadt.de)

Inhalt und Zielpublikum

- Einführung in die Informatik
 - Einführung ins Programmieren (in Java bzw. KarelJ)
 - Für Studierende der Richtungen
 - Elektrotechnik (ETIT)
 - Wirtschaftsingenieurwesen mit technischer Fachrichtung Elektrotechnik (WI-ET)
 - Sportwissenschaften mit Schwerpunkt Informatik
 - Physik
 - Lehramt berufliche Schulen
 - Geodäsie
- Informatiker im 5. oder höheren Semester sind hier fehl am Platze!

Allgemeines

- Vorlesung:
 - Dienstags 16.15 – 17.55
 - Beginn 16. 10. 2007
 - Raum 053 im Gebäude S101 (also hier...)
- Übungen:
 - Kein gemeinsamer Übungstermin
(der im Vorlesungsverzeichnis ist irrelevant)
 - Anstelle finden praktische Übungen in Kleingruppen mit Betreuung durch Tutoren im Rechnerraum statt.

Web-Seite

- Die Web-Adresse der Vorlesung lautet:

<http://www.esa.cs.tu-darmstadt.de/twiki/bin/view/Lectures/AllgemeineInformatikI07De.html>

- Besser einfach Durchclicken von
 - <http://www.esa.cs.tu-darmstadt.de>
- Hier finden Sie weitere Information wie z.B.
 - diese (und alle folgenden) Folien der Vorlesung
 - Zeiten der Poolbetreuung,
 - Email-Adressen der Tutoren,
 - Informationen zur Klausur,
 - aktuelle Ankündigungen, etc.

Forum

- Zur Vorlesung existiert weiter ein Internetforum:

<http://www.fachschaft.informatik.tu-darmstadt.de/forum/index.php?c=88>

- In diesem Forum können Sie
 - Fragen zur Vorlesung, zu den Übungsaufgaben, zu organisatorischen Dingen, etc. stellen.
 - Kritik und Verbesserungsvorschläge äußern.
 - Hier werden auch kurzfristig Nachrichten bekanntgegeben

Poolbetreuung

- Jede Woche finden Sie auf der Web-Site Übungsaufgaben, die in der folgenden Woche bearbeitet werden sollen.
- Während den allgemeinen Öffnungszeiten (8:00 bis 18:00 Uhr) haben Sie Zutritt zum Rechnerpool (S202/C005), um ihre Übungsaufgaben zu bearbeiten.
- **Sie sollten versuchen, die Übungen alleine zu lösen!**
- Betreuung durch Tutoren findet in Form von Betreuungszeiten im Rechnerpool statt (linke Seite!)
- In den Betreuungszeiten im Rechnerpool sollen die Studenten Fragen stellen, die bei der Bearbeitung der Übungsaufgaben aufgetreten sind. Sie sollten vorbereitet kommen!

Poolbetreuungstermine

<u>Tag</u>	<u>Uhrzeit</u>	<u>Tutor</u>
Montag	11:40-13:10	Sebastian Kasten
Montag	14:25-15:55	Christian Heinig
Montag	16:15-17:45	Lyudmil Vasilev
Dienstag	09:50-11:20	Daniel Schumann
Dienstag	14:25-15:55	Tobias Jördens
Mittwoch	08:00-09:30	Jürgen Hahn
Mittwoch	16:15-17:45	Sebastian Mauthofer
Donnerstag	16:15-17:45	Raad Bahmani

Übungsanmeldung

Lehre



Eingebettete Systeme > Lehre > Allgemeine Informatik I > Übungen



Navigation

Allgemein

Forschung

Lehre

Mitarbeiter

Studentische Arbeiten

Kontakt

[Zurück](#)

Übungsorganisation

Ab 29.10.2007 (dritte Vorlesungswoche) finden wöchentlich Poolraumbetreuungen statt (die Termine finden Sie auf der Seite [Organisation](#)). Die Übungen werden immer vor dem zugehörigen Betreuungstermin veröffentlicht. Sie sollen die Übungen möglichst selbständig bzw. unter Zuhilfenahme des Skripts bearbeiten (der Poolraum steht Ihnen dazu natürlich auch außerhalb der Betreuungstermine offen), bei auftretenden Fragen wenden Sie sich dann an Ihren Tutor.

Für die Poolraumbetreuung müssen Sie sich anmelden. Sie geben bis zu drei Wunschtermine an, sowie bis zu zwei Termine, an denen Sie absolut keine Zeit haben (Sie müssen allerdings Gründe dafür angeben) und werden dann einem Betreuungstermin fest zugeteilt. Sie können bei der Anmeldung auch bis zu zwei weitere Matrikelnummern angeben, wenn Sie während der Poolraumbetreuung gerne mit Bekannten zusammen arbeiten. Diese Studenten wird dadurch automatisch mit angemeldet und der selben Gruppe zugeteilt.

Sie benötigen für die Anmeldung (wie auch für das Arbeiten im Poolraum und die Anmeldungen zum Programmierprojekt und zur Klausur) zwingend einen RBG-Account (siehe [Organisation](#), Abschnitt "Zugangsberechtigung") - bitte besorgen Sie sich also schnellstmöglich einen!

Der Anmeldeschluss ist Freitag, der 26.10.2007 um 22:00 Uhr.

Und hier geht es zur Anmeldung: [WebReg-Anmeldesystem](#)

on-line

sobald als möglich (allerspätestens bis 26.10.2007 um 22:00 Uhr)

Übungsanmeldung

- Sie müssen sich mit Ihrem RBG-Account einloggen
(wenn Sie keinen haben, einen besorgen, auch die Anmeldung für die Semestralklausur wird über das System laufen)
- Sie können drei Wunschtermine angeben
- Sie können zwei Termine (begründet) ausschließen
- Sie können noch eine weitere StudentIn anmelden, mit der Sie dann derselben Klein-Gruppe zugeteilt werden und die Abgaben gemeinsam machen.
- Die endgültige Zuordnung zu den Betreuungs-Terminen erfolgt automatisch nach Anmeldeschluß
- **Anmeldeschluß: 26. 10. 2007, 22h**

RBG-Account

- Um an den Rechnern im Rechnerpool arbeiten zu können ist ein **RBG-Account notwendig**.
- Im Rahmen dieses Accounts haben Sie einen reservierten, mit Passwort geschützten Arbeitsbereich, der von allen Rechnerpools des Fachbereichs Informatik in der Hochschulstraße 10 aus zugänglich ist.
- Wenn Sie noch keinen RBG-Account haben, beantragen Sie diesen bitte schnellstmöglich im
 - Service-Center der RBG (S2/02/C119)
 - Öffnungszeiten
 - Mo-Fr 9:00-11:30 Uhr und Di+Do 14:00-15:00 Uhr
 - Studenten- und Lichtbildausweis mitbringen!

Wichtig: der RBG-Account ist **nicht** mit dem HRZ-Account zu verwechseln!

Betreuung

- Um eine optimale Betreuung zu gewährleisten ist es notwendig in die Poolbetreuung des zugewiesenen Tutors zu gehen.
- Nur so ist gewährleistet, dass Fragen und Probleme vom Tutor in **für den Studenten** befriedigender Weise gelöst werden können.

Bearbeiten der Übungen von zu Hause:

- Ohne weiteres möglich
- Achtung: Für KarelJ brauchen Sie Java 1.6

Vorlesungsbegleitende Prüfung

- In der Mitte des Semesters erhalten Sie ein Aufgabenblatt, das Sie bis Anfang Januar bearbeiten müssen
- Die Abgabe wird benotet und stellt 20% der Gesamtnote dar
 - es gibt 20 Punkte auf diese Aufgabe
 - es gibt 80 Punkte auf die Klausur
 - in Summe müssen Sie 50 Punkte erreichen, um zu bestehen
- Hierfür ist eine **Anmeldung** bei einem Tutor / bei einer Übungsgruppe notwendig.
 - auch wenn Sie nicht vorhaben, die Betreuungstermine zu nützen!

Klausur

- Am Ende der Vorlesung gibt es eine schriftliche Klausur
 - dieselbe Klausur für Studenten aller Studienrichtungen
- Modus
 - schriftliche Klausur
 - voraussichtlich ohne Unterlagen
 - ca. 25% Fragen zum Stoff der Vorlesung
 - ca. 75% Programmier-Aufgaben
(mit Papier und Bleistift zu lösen)

Vorlesungsunterlagen

- Der Stoff der Vorlesung ist in weiten Teilen identisch mit den Vorjahren (05/06 Weihe bzw. 06/07 Fűrnkranz)
- Die Folien zur Vorlesungen finden Sie im wesentlichen auf der Web-Seite
 - kleinere Änderungen im Laufe des Jahres möglich
- Es existiert ein altes Skriptum (Weihe bzw. Fűrnkranz/Weihe), das ebenfalls im wesentlichen noch gültig ist
 - entspricht den Vorlesungsfolien (andere Formatierung)
 - fehlende Teile können durch Folien ergänzt werden
 - entscheidend sind aber die Folien!
- Es gibt kein Textbuch
 - Diverse Buchempfehlungen finden sich auf der Vorlesungsseite