

Allgemeine Informatik 2

- Veranstalter:
 - Prof. Dr. Andreas Koch
 - Email: koch@esa.cs.tu-darmstadt.de
 - Sprechstunde: Mi 14:00 - 15:00 (Raum S202/E102)
 - Sekretariat: Mo-Fr 11:00 - 15:00 (Raum S202/E103)
- Übungsleitung:
 - Christian Heinig
 - Email: ch@esa.cs.tu-darmstadt.de
 - Poolraumpräsenz: Mi 16:15 - 17:45

Allgemeines

- Vorlesung:
 - Mittwochs 11.40 – 13.20
 - Beginn 2.4.2008
 - Raum 051 im Gebäude S3|06
- Übungen:
 - Anstelle von Kleingruppenübungen findet eine Betreuung durch Tutoren in Form von Betreuungszeiten im Rechnerraum statt.

Web-Seite

- Die Web-Adresse der Vorlesung lautet:
 - <http://www.esa.cs.tu-darmstadt.de/twiki/bin/view/Lectures/AllgemeineInformatikII08De.html>
- Hier finden Sie weitere Information wie z.B.
 - Zeiten der Poolbetreuung,
 - Email-Adressen der Tutoren,
 - Übungsangaben
 - Kopien der Vorlesungsfolien
 - Informationen zur Klausur
 - aktuelle Ankündigungen, etc.

Forum

- Zur Vorlesung existiert weiter ein Internetforum:
<http://www.fachschaft.informatik.tu-darmstadt.de/forum/viewforum.php?f=174>
- In diesem Forum können Sie Fragen zur Vorlesung, zu den Übungsaufgaben, zu organisatorischen Dingen, etc. stellen. Außerdem können Sie Kritik und Verbesserungsvorschläge äußern.

Übungen

- Jede Woche finden Sie auf den Web-Seiten Übungsaufgaben, die in der folgenden Woche bearbeitet werden sollen.
- Während den allgemeinen Öffnungszeiten (8:00 bis 18:00 Uhr) haben Sie Zutritt zum Rechnerpool) (S202/C005), um ihre Übungsaufgaben zu bearbeiten.
- Betreuung durch Tutoren findet in Form von Betreuungszeiten im Rechnerpool statt.
- In den Betreuungszeiten im Rechnerpool sollen die Studenten Fragen stellen, die bei der Bearbeitung der Übungsaufgaben aufgetreten sind. Sie sollten vorbereitet zur Poolbetreuung kommen.

Poolbetreuungszeiten

<u>Tutor</u>	<u>Tag</u>	<u>Zeit</u>
Daniel Schumann	Dienstag	11:40 - 13:10 Uhr
Tobias Jördens	Dienstag	16:15 - 17:45 Uhr
Sebastian Mauthofer	Mittwoch	13:30 - 15:00 Uhr
Christian Heinig	Mittwoch	16:15 - 17:45 Uhr
Jürgen Hahn	Donnerstag	14:25 - 15:55 Uhr
Raad Bahmani	Donnerstag	16:15 - 17:45 Uhr
Sebastian Kasten	Freitag	13:30 - 15:00 Uhr

Übungsanmeldung

Lehre



Eingebettete Systeme > Lehre > Allgemeine Informatik II > Übungen

hier

Navigation

[Allgemein](#)

[Forschung](#)

[Lehre](#)

[Mitarbeiter](#)

[Studentische Arbeiten](#)

[Kontakt](#)

[Zurück](#)

Übungsorganisation

Ab 15.04.2008 (dritte Vorlesungswoche) finden wöchentlich Poolraumb [Organisation](#)). Die Übungen werden immer vor dem zugehörigen Betreuer selbstständig bzw. unter Zuhilfenahme des Skripts bearbeiten (der Poolraum-Betreuungstermine offen), bei auftretenden Fragen wenden Sie sich dann an den Betreuer.

Für die Poolraumbetreuung müssen Sie sich anmelden. Sie geben bei der Anmeldung an, mit wem Sie absolut keine Zeit haben (Sie müssen allerdings Gründe dafür angeben). Sie können bei der Anmeldung auch eine weitere Matrikelnummer mit einer/einem Bekannten zusammen arbeiten. Dieser Student wird dann ebenfalls der Gruppe zugeteilt.

Sie benötigen für die Anmeldung (wie auch für das Arbeiten im Poolraum) zwingend einen RBG-Account (siehe [Organisation](#), Abschnitt "Zugangsbedingungen").

Der Anmeldeschluss ist Freitag, der 11.04.2008 um 22:00 Uhr.

Link zur Anmeldung: [WebReg-Anmeldesystem](#)

Übungsanmeldung

- Sie müssen sich mit Ihrem RBG-Account einloggen
- Sie können drei Wunschtermine angeben
- Sie können einen Termin ausschließen
- Die endgültige Zuordnung zu den Terminen erfolgt automatisch nach Anmeldeschluß
- **Anmeldeschluß: 11.04.2008, 22:00 Uhr**

RBG-Account

- Um an den Rechnern im Rechnerpool arbeiten zu können ist ein **RBG-Account notwendig**. Wenden Sie sich schnellstmöglich an die RBG (Raum S2/02/A106) oder an Ihre Fachschaft, falls Sie noch keinen RBG-Account haben.

(das Anmeldesystem wird auch für das Projekt bzw. die Klausur verwendet werden)

Wichtig: der RBG-Account ist **nicht** mit dem HRZ-Account zu verwechseln!

Vorlesungsbegleitende Prüfung

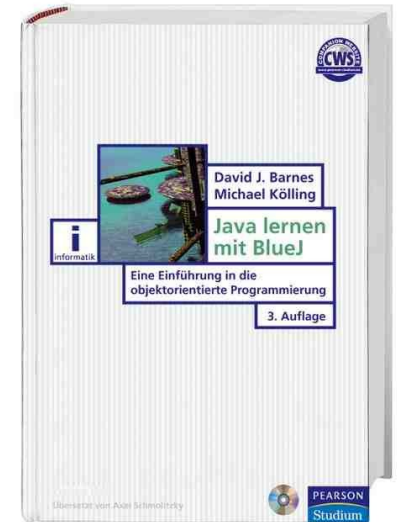
- Wie im letzten Semester wird es gegen Ende des Semesters ein benotetes Programmier-Projekt geben
- Das Projekt macht 20% der Gesamt-Note aus.
- Die Klausur macht die restlichen 80% aus.
- Insgesamt 50% sind zum Bestehen notwendig.

BlueJ

- Zum Bearbeiten der Java-Programme empfehlen wir BlueJ
 - <http://www.bluej.org/download/download.html>
 - Ist auf den Pool-Rechnern installiert
- Tutorial:
 - <http://www.bluej.org/doc/documentation.html>

Literatur

- David J. Barnes / Michael Kölling. *Java lernen mit BlueJ - Eine Einführung in die objektorientierte Programmierung*, 592 Seiten, Pearson Studium, 2006
 - ISBN: 978-3-8273-7152-2
 - € 39,95 [D]
- Guido Krüger. *Handbuch der Java-Programmierung*, Addison-Wesley, 4. Auflage, 2006.
 - ISBN 3-8273-2361-4
 - Online kostenlos verfügbar unter www.javabuch.de



Vorlesungsfolien

- Liegen auf Web-Seite
- Basierend auf Material von
 - Prof. Johannes Fürnkranz
 - Urversion vom SS 2007