

```
const INNAME ~  
    [ 'i', 'n', 'f', 'i', 'l', 'e', chr(0), chr(0), chr(0), chr(0),  
      chr(0), chr(0), chr(0), chr(0), chr(0), chr(0), chr(0),  
      chr(0), chr(0), chr(0)];
```

Dateinamen werden als Array 20 of Char dargestellt. Der Name muss durch chr(0) abgeschlossen werden.

```
Integer := fopen (filename : Filename , operation : Integer)
```

Datei filename öffnen. operation := 0 = read, 1 = write. Liefert eine Identifikationsnummer für diese Datei. filename muss ein Array 20 of Char sein. Dateien die schon geöffnet sind, können nicht noch einmal geöffnet werden.

```
fgetc(filehandle : Integer, var int : Integer)
```

int aus der Datei mit dem filehandle auslesen.

```
fputc(filehandle : Integer, int : Integer)
```

int in die Datei mit dem filehandle schreiben.

```
fgetc(filehandle : Integer, var char : Char)
```

char aus der Datei mit dem filehandle auslesen.

```
fputc(filehandle : Integer, char : Char)
```

char in die Datei mit dem filehandle schreiben.

```
fgetc(filehandle : Integer)
```

eol aus der Datei mit dem filehandle auslesen. (wird nicht zurückgeliefert)

```
fputc(filehandle : Integer)
```

eol in die Datei mit dem filehandle schreiben. (wird nicht übergeben)

```
Boolean := feol(filehandle : Integer)
```

Liefert true, wenn gerade ein eol erreicht ist, sonst false.

```
Boolean := feof(filehandle : Integer)
```

Liefert true, wenn gerade ein eof erreicht ist, sonst false.

```
fclose(filehandle : Integer)
```

Schließen der Datei mit dem filehandle.