



# Optimierende Compiler

## 1. Einleitung

Andreas Koch

FG Eingebettete Systeme und ihre Anwendungen  
Informatik, TU Darmstadt

Sommersemester 2007

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Schnittstelle zwischen
  - Programmiersprache
  - Maschine

Programmiersprache Gut für Menschen handhabbar

- Smalltalk
- Java
- C++

Maschine Getrimmt auf

- Ausführungsgeschwindigkeit
- Preis/Chip-Fläche
- Energieverbrauch
- Nur selten: Leichte Programmierbarkeit

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Schnittstelle zwischen
  - Programmiersprache
  - Maschine

**Programmiersprache** Gut für Menschen handhabbar

- Smalltalk
- Java
- C++

**Maschine** Getrimmt auf

- Ausführungsgeschwindigkeit
- Preis/Chip-Fläche
- Energieverbrauch
- Nur selten: Leichte Programmierbarkeit

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Schnittstelle zwischen
  - Programmiersprache
  - Maschine

**Programmiersprache** Gut für Menschen handhabbar

- Smalltalk
- Java
- C++

**Maschine** Getrimmt auf

- Ausführungsgeschwindigkeit
- Preis/Chip-Fläche
- Energieverbrauch
- Nur selten: Leichte Programmierbarkeit

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Entscheidet über dem Benutzer **zugängliche**  
Rechenleistung

**Beispiel: Bildkompression auf Dothan CPU, 2GHz**

Compiler	Ausführungszeit	Programmgröße
GCC 3.3.6	7,5ms	13KB
ICC 9.0	6,5ms	511KB

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Entscheidet über dem Benutzer **zugängliche**  
Rechenleistung

## Beispiel: Bildkompression auf Dothan CPU, 2GHz

Compiler	Ausführungszeit	Programmgröße
GCC 3.3.6	7,5ms	13KB
ICC 9.0	6,5ms	511KB

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Entscheidet über dem Benutzer **zugängliche**  
Rechenleistung

## Beispiel: Bildkompression auf Dothan CPU, 2GHz

Compiler	Ausführungszeit	Programmgröße
GCC 3.3.6	7,5ms	13KB
ICC 9.0	6,5ms	511KB

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Hohe Ebene:  
Smalltalk, Java, C++

```
let
  var i : Integer;
in
  i := i + 1;
```

Mittlere Ebene:  
Assembler

```
LOAD R1, (i)
LOADI R2, 1
ADD R1, R1, R2
STORE R1, (i)
```

Niedrige Ebene:  
Maschinensprache

```
0110000100000110
0111001001000001
1011000100010010
1001000100000110
```

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung





Hohe Ebene:  
Smalltalk, Java, C++

```
let
  var i : Integer;
in
  i := i + 1;
```

Mittlere Ebene:  
Assembler

```
LOAD R1, (i)
LOADI R2, 1
ADD R1, R1, R2
STORE R1, (i)
```

Niedrige Ebene:  
Maschinensprache

```
0110000100000110
0111001001000001
1011000100010010
1001000100000110
```

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Hohe Ebene:  
Smalltalk, Java, C++

```
let
  var i : Integer;
in
  i := i + 1;
```

Mittlere Ebene:  
Assembler

```
LOAD R1, (i)
LOADI R2, 1
ADD R1, R1, R2
STORE R1, (i)
```

Niedrige Ebene:  
Maschinensprache

```
0110000100000110
0111001001000001
1011000100010010
1001000100000110
```

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Unterschiedliche Abstraktionsebenen



- Auf unteren Ebenen immer feinere Beschreibung
- Immer näher an Zielmaschine (Hardware)
- Details werden von Compiler hinzugefügt
  - Durch verschiedenste Algorithmen

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu

# Unterschiedliche Abstraktionsebenen



- Auf unteren Ebenen immer feinere Beschreibung
- Immer näher an Zielmaschine (Hardware)
- Details werden von Compiler hinzugefügt
  - Durch verschiedenste Algorithmen

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu

# Unterschiedliche Abstraktionsebenen



- Auf unteren Ebenen immer feinere Beschreibung
- Immer näher an Zielmaschine (Hardware)
- Details werden von Compiler hinzugefügt
  - Durch verschiedenste Algorithmen

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu

# Unterschiedliche Abstraktionsebenen



- Auf unteren Ebenen immer feinere Beschreibung
- Immer näher an Zielmaschine (Hardware)
- Details werden von Compiler hinzugefügt
  - Durch verschiedenste Algorithmen
    - Analyse von Programmeigenschaften
    - Verfeinerung der Beschreibung durch Synthese von Details

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Unterschiedliche Abstraktionsebenen



- Auf unteren Ebenen immer feinere Beschreibung
- Immer näher an Zielmaschine (Hardware)
- Details werden von Compiler hinzugefügt
  - Durch verschiedenste Algorithmen
    - Analyse von Programmeigenschaften
    - Verfeinerung der Beschreibung durch Synthese von Details

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Unterschiedliche Abstraktionsebenen



- Auf unteren Ebenen immer feinere Beschreibung
- Immer näher an Zielmaschine (Hardware)
- Details werden von Compiler hinzugefügt
  - Durch verschiedenste Algorithmen
    - Analyse von Programmeigenschaften
    - Verfeinerung der Beschreibung durch Synthese von Details

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



# Unterschiedliche Abstraktionsebenen



- Auf unteren Ebenen immer feinere Beschreibung
- Immer näher an Zielmaschine (Hardware)
- Details werden von Compiler hinzugefügt
  - Durch verschiedenste Algorithmen
    - Analyse von Programmeigenschaften
    - Verfeinerung der Beschreibung durch Synthese von Details

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Einleitung

**Zielmaschine**

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

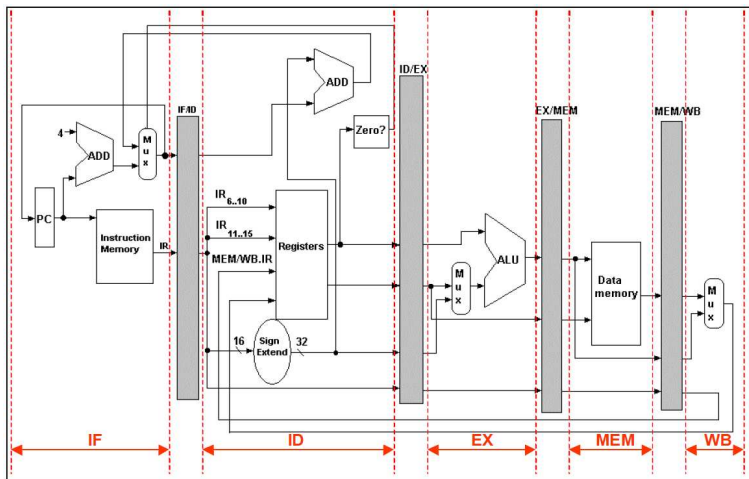
Kontext

Semantik

Zusammenfassu

# Auswirkungen der Zielmaschine

# Einfach: Hennessy & Patterson DLX



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

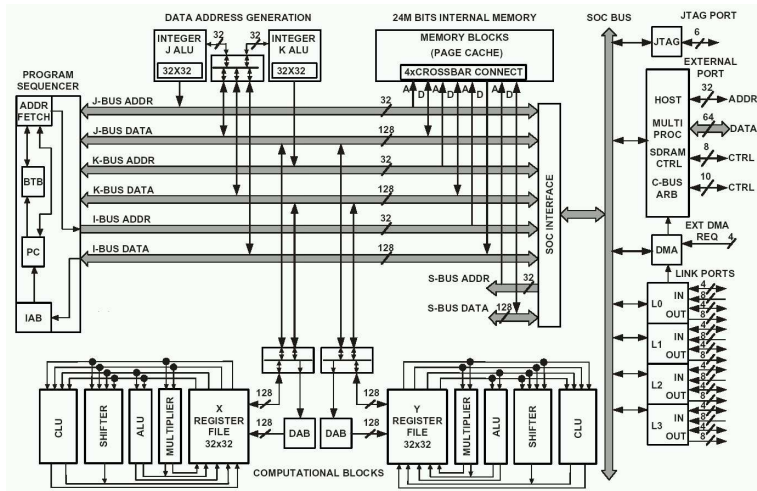
Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Komplizierter: Analog Devices TigerSHARC



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

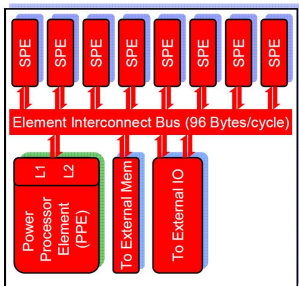
Zusammenfassung

# Problematisch: IBM/Sony Cell Processor

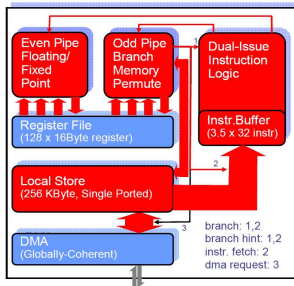


- Einleitung
- Zielmaschine
- Aufbau
- Optimierung
- Orga
- Syntax
- Triangle
- Kontext
- Semantik
- Zusammenfassung

## Übersicht



## SPE



# Spezialisierte Anforderungen



- **Rechenleistung (hoch/niedrig)**
- Datentypen (Gleitkomma, ganzzahlig, Vektoren)
- Operationen (Multiplikationen, MACs)
- Speicherbandbreite (parallele Speicherzugriffe)
- Energieeffizienz
- Platzbedarf

... können häufig nur durch spezialisierte Prozessoren erfüllt werden

➔ **Benötigen passende Compiler**

Einleitung

**Zielmaschine**

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Spezialisierte Anforderungen



- Rechenleistung (hoch/niedrig)
- Datentypen (Gleitkomma, ganzzahlig, Vektoren)
- Operationen (Multiplikationen, MACs)
- Speicherbandbreite (parallele Speicherzugriffe)
- Energieeffizienz
- Platzbedarf

... können häufig nur durch spezialisierte Prozessoren erfüllt werden

➔ **Benötigen passende Compiler**

Einleitung

**Zielmaschine**

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Spezialisierte Anforderungen



- Rechenleistung (hoch/niedrig)
- Datentypen (Gleitkomma, ganzzahlig, Vektoren)
- Operationen (Multiplikationen, MACs)
- Speicherbandbreite (parallele Speicherzugriffe)
- Energieeffizienz
- Platzbedarf

... können häufig nur durch spezialisierte Prozessoren erfüllt werden

➔ **Benötigen passende Compiler**

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



# Spezialisierte Anforderungen



- Rechenleistung (hoch/niedrig)
- Datentypen (Gleitkomma, ganzzahlig, Vektoren)
- Operationen (Multiplikationen, MACs)
- Speicherbandbreite (parallele Speicherzugriffe)
- Energieeffizienz
- Platzbedarf

... können häufig nur durch spezialisierte Prozessoren erfüllt werden

➔ **Benötigen passende Compiler**

Einleitung

**Zielmaschine**

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Spezialisierte Anforderungen



- Rechenleistung (hoch/niedrig)
- Datentypen (Gleitkomma, ganzzahlig, Vektoren)
- Operationen (Multiplikationen, MACs)
- Speicherbandbreite (parallele Speicherzugriffe)
- Energieeffizienz
- Platzbedarf

... können häufig nur durch spezialisierte Prozessoren erfüllt werden

➔ **Benötigen passende Compiler**

Einleitung

**Zielmaschine**

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Spezialisierte Anforderungen



- Rechenleistung (hoch/niedrig)
- Datentypen (Gleitkomma, ganzzahlig, Vektoren)
- Operationen (Multiplikationen, MACs)
- Speicherbandbreite (parallele Speicherzugriffe)
- Energieeffizienz
- Platzbedarf

... können häufig nur durch spezialisierte Prozessoren erfüllt werden

➔ **Benötigen passende Compiler**

Einleitung

**Zielmaschine**

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Spezialisierte Anforderungen



- Rechenleistung (hoch/niedrig)
- Datentypen (Gleitkomma, ganzzahlig, Vektoren)
- Operationen (Multiplikationen, MACs)
- Speicherbandbreite (parallele Speicherzugriffe)
- Energieeffizienz
- Platzbedarf

... können häufig nur durch spezialisierte Prozessoren erfüllt werden

➔ **Benötigen passende Compiler**

Einleitung

**Zielmaschine**

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Spezialisierte Anforderungen



- Rechenleistung (hoch/niedrig)
- Datentypen (Gleitkomma, ganzzahlig, Vektoren)
- Operationen (Multiplikationen, MACs)
- Speicherbandbreite (parallele Speicherzugriffe)
- Energieeffizienz
- Platzbedarf

... können häufig nur durch spezialisierte Prozessoren erfüllt werden

➔ Benötigen passende Compiler

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Rechenleistung (hoch/niedrig)
- Datentypen (Gleitkomma, ganzzahlig, Vektoren)
- Operationen (Multiplikationen, MACs)
- Speicherbandbreite (parallele Speicherzugriffe)
- Energieeffizienz
- Platzbedarf

... können häufig nur durch spezialisierte Prozessoren erfüllt werden

➔ **Benötigen passende Compiler**

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Spezialisten gesucht



## Apple Computer

**Job Title** Sr Compiler Engineer

**Posting Date** Siemens

**Job Location**

**Description**

**Job Title** Principal Compiler Engineer

**Posting Date** Sony Computer Entertainment

**Job Location**

**Description**

**Job Title** Compiler Engineer

**Posting Date**

**Job Location**

**Description**

## RWTH University

**Job Title** Research assistant/PhD candidate

**Posting Date** 11/15/2005

**Job Location** Aachen, Germany

**Description** The SSS division performs research and development on electronic design automation tools for embedded systems, e.g. future telecommunication and multimedia systems. Major research areas include compilers for

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Einleitung

Zielmaschine

**Aufbau**

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

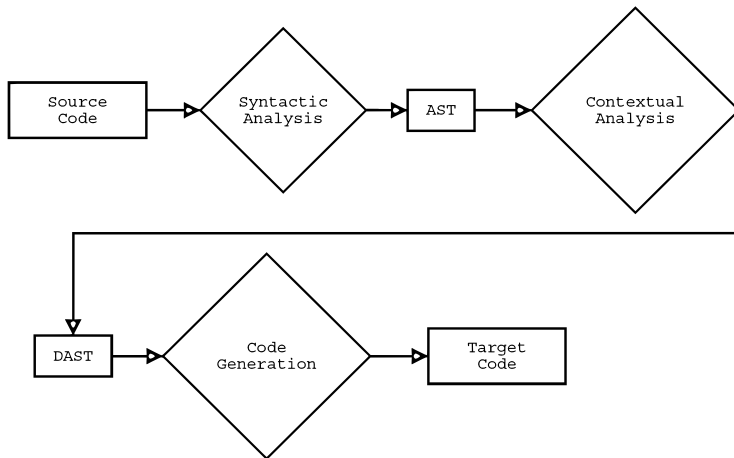
Semantik

Zusammenfassu

# Aufbau von Compilern



# Vorgehen: Bearbeitung in mehreren Phasen



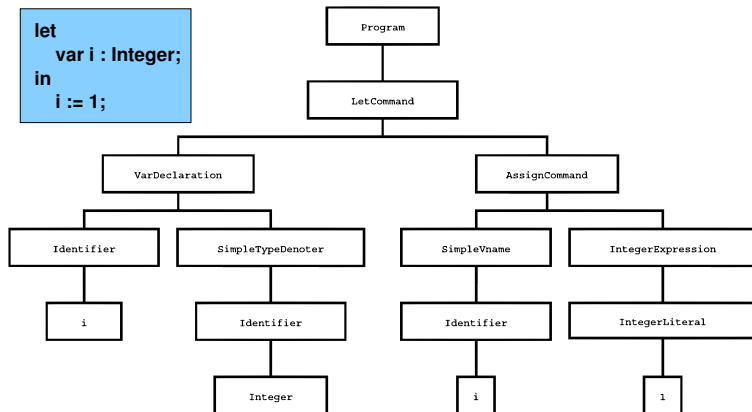
Zwischendarstellung(en) für den Informationsaustausch

- Einleitung
- Zielmaschine
- Aufbau**
- Optimierung
- Orga
- Syntax
- Triangle
- Kontext
- Semantik
- Zusammenfassung





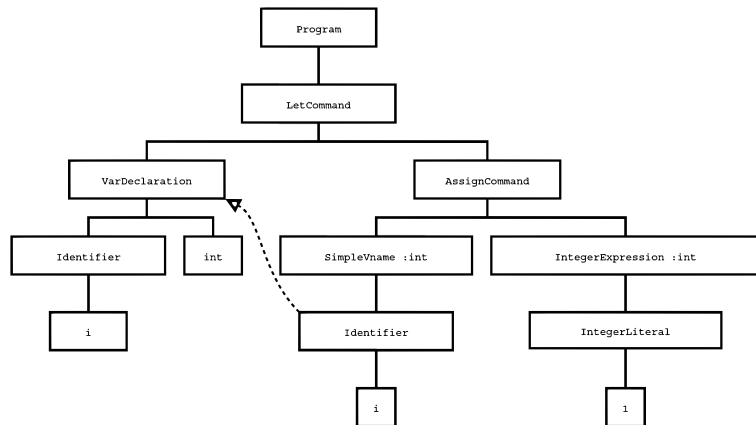
- Überprüfung ob Programm Syntaxregeln gehorcht
- Speichern des Programmes in geeigneter Darstellung



# Kontextanalyse - Identifikation

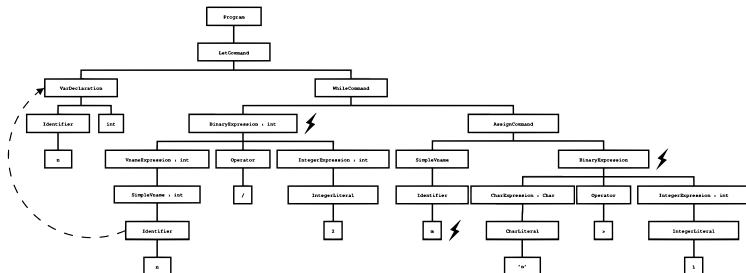


- Ordne Variablen ihren Deklarationen zu
- Berechne Typen von Ausdrücken





## Erkenne Fehler in Variablen- und Typzuordnung



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Programm ist syntaktisch und kontextuell korrekt
- Übersetzung in Zielsprache
  - Maschinensprache
  - Assembler
  - C
  - Andere Hochsprache
- Ordne DAST-Teilen Instruktionen der Zielsprache zu
- Handhabung von Variablen
  - 1 Deklaration: Reserviere Speicherplatz für eine Variable
  - 2 Verwendung: Referenziere immer den zugeordneten Speicherplatz

Einleitung

Zielmaschine

**Aufbau**

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Programm ist syntaktisch und kontextuell korrekt
- Übersetzung in Zielsprache
  - Maschinensprache
  - Assembler
  - C
  - Andere Hochsprache
- Ordne DAST-Teilen Instruktionen der Zielsprache zu
- Handhabung von Variablen
  - 1 Deklaration: Reserviere Speicherplatz für eine Variable
  - 2 Verwendung: Referenziere immer den zugeordneten Speicherplatz

Einleitung

Zielmaschine

**Aufbau**

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Programm ist syntaktisch und kontextuell korrekt
- Übersetzung in Zielsprache
  - Maschinensprache
  - Assembler
  - C
  - Andere Hochsprache
- Ordne DAST-Teilen Instruktionen der Zielsprache zu
- Handhabung von Variablen
  - 1 Deklaration: Reserviere Speicherplatz für eine Variable
  - 2 Verwendung: Referenziere immer den zugeordneten Speicherplatz

Einleitung

Zielmaschine

**Aufbau**

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Programm ist syntaktisch und kontextuell korrekt
- Übersetzung in Zielsprache
  - Maschinensprache
  - Assembler
  - C
  - Andere Hochsprache
- Ordne DAST-Teilen Instruktionen der Zielsprache zu
- Handhabung von Variablen
  - 1 Deklaration: Reserviere Speicherplatz für eine Variable
  - 2 Verwendung: Referenziere immer den zugeordneten Speicherplatz

Einleitung

Zielmaschine

**Aufbau**

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

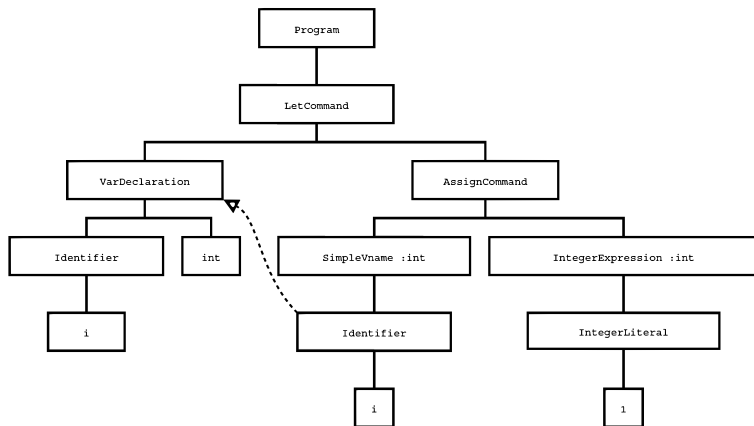
Kontext

Semantik

Zusammenfassung



# Code-Erzeugung 2



```
0: PUSH      1      ; Platz fuer 'i' schaffen, Adresse 0[SB]
1: LOADL    1      ; Wert 1 auf Stack legen
2: STORE (1) 0[SB] ; ein Datenwort vom Stack nach Adresse 0[SB] schreiben
3: POP (0)  1      ; Platz von 'i' wieder aufgeben
4: HALT
```

Einleitung  
Zielmaschine  
Aufbau  
Optimierung  
Orga  
Syntax  
Triangle  
Kontext  
Semantik  
Zusammenfassung



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

**Optimierung**

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

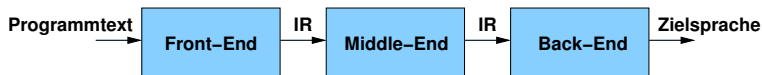
Zusammenfassu

# Optimierung



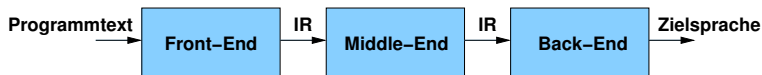
- **Front-End:** Syntaktische/kontextuelle Analyse
- Back-End: Code-Erzeugung
- **Middle-End:** Transformation von Zwischendarstellungen
  - Intermediate Representation (IR)
  - Keine direkte Code-Erzeugung aus Front-End IR
  - Verwendet in der Regel zusätzliche interne Darstellungen

**Ziel:** Verbesserung des erzeugten Codes in Bezug auf bestimmte Gütemaße



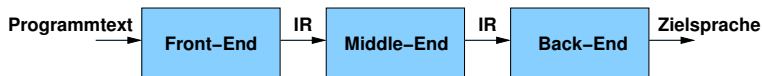
- Front-End: Syntaktische/kontextuelle Analyse
- Back-End: Code-Erzeugung
- **Middle-End**: Transformation von Zwischendarstellungen
  - Intermediate Representation (IR)
  - Keine direkte Code-Erzeugung aus Front-End IR
  - Verwendet in der Regel zusätzliche interne Darstellungen

**Ziel:** Verbesserung des erzeugten Codes in Bezug auf bestimmte Gütemaße



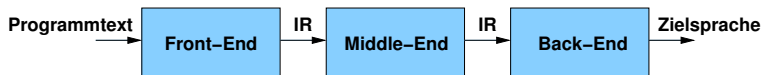
- Front-End: Syntaktische/kontextuelle Analyse
- Back-End: Code-Erzeugung
- **Middle-End**: Transformation von Zwischendarstellungen
  - Intermediate Representation (IR)
  - Keine direkte Code-Erzeugung aus Front-End IR
  - Verwendet in der Regel zusätzliche interne Darstellungen

**Ziel:** Verbesserung des erzeugten Codes in Bezug auf bestimmte Gütemaße



- Front-End: Syntaktische/kontextuelle Analyse
- Back-End: Code-Erzeugung
- **Middle-End**: Transformation von Zwischendarstellungen
  - Intermediate Representation (IR)
  - Keine direkte Code-Erzeugung aus Front-End IR
  - Verwendet in der Regel zusätzliche interne Darstellungen

**Ziel:** Verbesserung des erzeugten Codes in Bezug auf bestimmte Gütemaße



- Front-End: Syntaktische/kontextuelle Analyse
- Back-End: Code-Erzeugung
- **Middle-End**: Transformation von Zwischendarstellungen
  - Intermediate Representation (IR)
  - Keine direkte Code-Erzeugung aus Front-End IR
  - Verwendet in der Regel zusätzliche interne Darstellungen

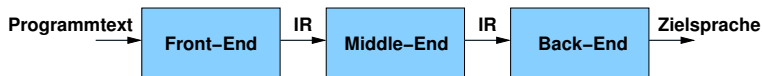
**Ziel:** Verbesserung des erzeugten Codes in Bezug auf bestimmte Gütemaße



- Front-End: Syntaktische/kontextuelle Analyse
- Back-End: Code-Erzeugung
- **Middle-End**: Transformation von Zwischendarstellungen
  - Intermediate Representation (IR)
  - Keine direkte Code-Erzeugung aus Front-End IR
  - Verwendet in der Regel zusätzliche interne Darstellungen

**Ziel:** Verbesserung des erzeugten Codes in Bezug auf bestimmte Gütemaße





- Front-End: Syntaktische/kontextuelle Analyse
- Back-End: Code-Erzeugung
- **Middle-End**: Transformation von Zwischendarstellungen
  - Intermediate Representation (IR)
  - Keine direkte Code-Erzeugung aus Front-End IR
  - Verwendet in der Regel zusätzliche interne Darstellungen

**Ziel:** Verbesserung des erzeugten Codes in Bezug auf bestimmte Gütemaße



## Constant-Folding

**$x = (2+3) * y$**

**$x = 5*y$**

## Common-Subexpression Elimination

```
x = 5 * a + b;  
y = 5 * a + c;
```

```
t = 5 * a;  
x = t + b;  
y = t + c;
```

## Strength Reduction

```
for (i=0; i <= j; ++i) {  
    a[i*3] = 42;  
}
```

```
int t = 0;  
for (i=0; i <= j; ++i) {  
    a[t] = 42;  
    t = t + 3;  
}
```

## Loop-invariant Code Motion

```
int t;  
for (i=0; i <= j; ++i) {  
    t = x * y;  
    a[i] = t * i;  
}
```

```
int t = x * y;  
for (i=0; i <= j; ++i) {  
    a[i] = t * i;  
}
```

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



## Constant-Folding

$x = (2+3) * y$

$x = 5*y$

## Common-Subexpression Elimination

```
x = 5 * a + b;  
y = 5 * a + c;
```

```
t = 5 * a;  
x = t + b;  
y = t + c;
```

## Strength Reduction

```
for (i=0; i <= j; ++i) {  
    a[i*3] = 42;  
}
```

```
int t = 0;  
for (i=0; i <= j; ++i) {  
    a[t] = 42;  
    t = t + 3;  
}
```

## Loop-invariant Code Motion

```
int t;  
for (i=0; i <= j; ++i) {  
    t = x * y;  
    a[i] = t * i;  
}
```

```
int t = x * y;  
for (i=0; i <= j; ++i) {  
    a[i] = t * i;  
}
```

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



## Constant-Folding

```
x = (2+3) * y
```

```
x = 5*y
```

## Common-Subexpression Elimination

```
x = 5 * a + b;  
y = 5 * a + c;
```

```
t = 5 * a;  
x = t + b;  
y = t + c;
```

## Strength Reduction

```
for (i=0; i <= j; ++i) {  
    a[i*3] = 42;  
}
```

```
int t = 0;  
for (i=0; i <= j; ++i) {  
    a[t] = 42;  
    t = t + 3;  
}
```

## Loop-invariant Code Motion

```
int t;  
for (i=0; i <= j; ++i) {  
    t = x * y;  
    a[i] = t * i;  
}
```

```
int t = x * y;  
for (i=0; i <= j; ++i) {  
    a[i] = t * i;  
}
```

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



## Constant-Folding

```
x = (2+3) * y
```

```
x = 5*y
```

## Common-Subexpression Elimination

```
x = 5 * a + b;  
y = 5 * a + c;
```

```
t = 5 * a;  
x = t + b;  
y = t + c;
```

## Strength Reduction

```
for (i=0; i <= j; ++i) {  
    a[i*3] = 42;  
}
```

```
int t = 0;  
for (i=0; i <= j; ++i) {  
    a[t] = 42;  
    t = t + 3;  
}
```

## Loop-invariant Code Motion

```
int t;  
for (i=0; i <= j; ++i) {  
    t = x * y;  
    a[i] = t * i;  
}
```

```
int t = x * y;  
for (i=0; i <= j; ++i) {  
    a[i] = t * i;  
}
```

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

**Orga**

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu

# Organisatorisches



## Dozent

Andreas Koch  
Sprechstunde

koch@esa.informatik.tu-darmstadt.de  
Mi 14:00-15:00, E103

## Web-Site

<http://www.esa.cs.tu-darmstadt.de>

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



## 1. Teil: **Fast vollständig**

### **Programming Language Processors in Java**

von David Watt und Deryck Brown, Prentice-Hall 2000

## 2. Teil: Auszugsweise

### **Engineering a Compiler**

von Keith Cooper und Linda Torczon, Elsevier 2004

### **Advanced Compiler Design and Implementation**

von Steven Muchnick, Morgan-Kaufman 1997

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu





## 1. Teil: **Fast vollständig**

### **Programming Language Processors in Java**

von David Watt und Deryck Brown, Prentice-Hall 2000

## 2. Teil: Auszugsweise

### **Engineering a Compiler**

von Keith Cooper und Linda Torczon, Elsevier 2004

### **Advanced Compiler Design and Implementation**

von Steven Muchnick, Morgan-Kaufman 1997

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu



- Fließender Übergang zwischen
  - Vorlesung
  - Praktischen Arbeiten
- Anfangs mehr Vorlesungen (4+0 SWS)
- Dann Vorlesungen und praktische Experimente
  - Dann 2+2 SWS
- Praktische Arbeiten
  - **Erweitern** eines bestehenden Compilers
  - Einfache Programmiersprache: Triangle
  - Zielmaschine: Simulierte Stack-Maschine
  - Programmierung überwiegend in Java

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu



- Fließender Übergang zwischen
  - Vorlesung
  - Praktischen Arbeiten
- Anfangs mehr Vorlesungen (4+0 SWS)
- Dann Vorlesungen und praktische Experimente
  - Dann 2+2 SWS
- Praktische Arbeiten
  - **Erweitern** eines bestehenden Compilers
  - Einfache Programmiersprache: Triangle
  - Zielmaschine: Simulierte Stack-Maschine
  - Programmierung überwiegend in Java

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Fließender Übergang zwischen
  - Vorlesung
  - Praktischen Arbeiten
- Anfangs mehr Vorlesungen (4+0 SWS)
- Dann Vorlesungen und praktische Experimente
  - Dann 2+2 SWS
- Praktische Arbeiten
  - **Erweitern** eines bestehenden Compilers
  - Einfache Programmiersprache: Triangle
  - Zielmaschine: Simulierte Stack-Maschine
  - Programmierung überwiegend in Java

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



## Zwei Varianten

### 1 IV4 (6,0 CP): 18 Plätze

- 50 % Einzelprüfung: Klausur von 75 Minuten Dauer
  - Mi 6.6., 17:15-18:30 Uhr, C205
- 50 % Ergebnisse der praktischen Arbeiten
  - Gruppenarbeit maximal in 3er Gruppen
  - Anmeldung bis zum 3.5. in der Vorlesung
  - Gruppenweise Kolloquien (15 Min.) und Abschlußvortrag (10-15 Min.)

### 2 V3 (4,5 CP): Restliche Teilnehmer

- **Zwei** Klausuren von je 75 Minuten
  - Mi 6.6., 17:15-18:30 Uhr, C205
  - Mi 18.7., 17:15-18:30 Uhr, C205

## Prüfungsmodus Bachelor/Master vs. Diplom

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



## Zwei Varianten

### 1 IV4 (6,0 CP): 18 Plätze

- 50 % Einzelprüfung: Klausur von 75 Minuten Dauer
  - Mi 6.6., 17:15-18:30 Uhr, C205
- 50 % Ergebnisse der praktischen Arbeiten
  - Gruppenarbeit maximal in 3er Gruppen
  - Anmeldung bis zum 3.5. in der Vorlesung
  - Gruppenweise Kolloquien (15 Min.) und Abschlußvortrag (10-15 Min.)

### 2 V3 (4,5 CP): Restliche Teilnehmer

- Zwei Klausuren von je 75 Minuten
  - Mi 6.6., 17:15-18:30 Uhr, C205
  - Mi 18.7., 17:15-18:30 Uhr, C205

## Prüfungsmodus Bachelor/Master vs. Diplom

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



## Zwei Varianten

### 1 IV4 (6,0 CP): 18 Plätze

- 50 % Einzelprüfung: Klausur von 75 Minuten Dauer
  - Mi 6.6., 17:15-18:30 Uhr, C205
- 50 % Ergebnisse der praktischen Arbeiten
  - Gruppenarbeit maximal in 3er Gruppen
  - Anmeldung bis zum 3.5. in der Vorlesung
  - Gruppenweise Kolloquien (15 Min.) und Abschlußvortrag (10-15 Min.)

### 2 V3 (4,5 CP): Restliche Teilnehmer

- **Zwei** Klausuren von je 75 Minuten
  - Mi 6.6., 17:15-18:30 Uhr, C205
  - Mi 18.7., 17:15-18:30 Uhr, C205

## Prüfungsmodus Bachelor/Master vs. Diplom

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



## Überblick über kompletten Compiler (ca. 6-7 Wochen)

- Von Front-End (Lexing/Parsing)
- ... bis Back-End (Code-Erzeugung)
- Schwerpunkt: Hintere Phasen
  - Dort Komplexität bei modernen Compilern

Dieser Teil lehnt sich an an die Veranstaltungen

- IMT3052 von Ivar Farup, Universität Gjøvik, Norwegen
- Vertalerbouw 2004 von Theo Ruys, Universität Twente, Niederlande

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu





## Überblick über kompletten Compiler (ca. 6-7 Wochen)

- Von Front-End (Lexing/Parsing)
- ... bis Back-End (Code-Erzeugung)
- Schwerpunkt: Hintere Phasen
  - Dort Komplexität bei modernen Compilern

Dieser Teil lehnt sich an an die Veranstaltungen

- IMT3052 von Ivar Farup, Universität Gjøvik, Norwegen
- Vertalerbouw 2004 von Theo Ruys, Universität Twente, Niederlande

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu



## Überblick über kompletten Compiler (ca. 6-7 Wochen)

- Von Front-End (Lexing/Parsing)
- ... bis Back-End (Code-Erzeugung)
- Schwerpunkt: Hintere Phasen
  - Dort Komplexität bei modernen Compilern

Dieser Teil lehnt sich an an die Veranstaltungen

- IMT3052 von Ivar Farup, Universität Gjøvik, Norwegen
- Vertalerbouw 2004 von Theo Ruys, Universität Twente, Niederlande

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu



## Überblick über kompletten Compiler (ca. 6-7 Wochen)

- Von Front-End (Lexing/Parsing)
- ... bis Back-End (Code-Erzeugung)
- Schwerpunkt: Hintere Phasen
  - Dort Komplexität bei modernen Compilern

Dieser Teil lehnt sich an an die Veranstaltungen

- IMT3052 von Ivar Farup, Universität Gjøvik, Norwegen
- Vertalerbouw 2004 von Theo Ruys, Universität Twente, Niederlande

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu



## Überblick über kompletten Compiler (ca. 6-7 Wochen)

- Von Front-End (Lexing/Parsing)
- ... bis Back-End (Code-Erzeugung)
- Schwerpunkt: Hintere Phasen
  - Dort Komplexität bei modernen Compilern

Dieser Teil lehnt sich an an die Veranstaltungen

- IMT3052 von Ivar Farup, Universität Gjøvik, Norwegen
- Vertalerbouw 2004 von Theo Ruys, Universität Twente, Niederlande

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu



## Überblick über kompletten Compiler (ca. 6-7 Wochen)

- Von Front-End (Lexing/Parsing)
- ... bis Back-End (Code-Erzeugung)
- Schwerpunkt: Hintere Phasen
  - Dort Komplexität bei modernen Compilern

Dieser Teil lehnt sich an an die Veranstaltungen

- IMT3052 von Ivar Farup, Universität Gjøvik, Norwegen
- Vertalerbouw 2004 von Theo Ruys, Universität Twente, Niederlande

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu



## Optimierung (ca. 5-6 Wochen)

- Andere IRs
- IR-IR Transformationen
- Implementierung ausgewählter Verfahren

## Nicht behandelt werden

- Entwurf von Programmiersprachen
- Übersetzung von objektorientierten Sprachen
- Komplexe Laufzeitsysteme
  - Garbage Collection
  - Just-In-Time Compiler
    - ➔ VL Virtuelle Maschinen, in SS 2006 von Dr. Haupt

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

## Optimierung (ca. 5-6 Wochen)

- Andere IRs
- IR-IR Transformationen
- Implementierung ausgewählter Verfahren

## Nicht behandelt werden

- Entwurf von Programmiersprachen
- Übersetzung von objektorientierten Sprachen
- Komplexe Laufzeitsysteme
  - Garbage Collection
  - Just-In-Time Compiler
    - ➔ VL Virtuelle Maschinen, in SS 2006 von Dr. Haupt



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

**Syntax**

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu

# Syntax





Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Beschreibt die Satzstruktur von korrekten Programmen

- $n := n + 1;$

Syntaktisch korrektes Statement in Triangle

- “Ein Kreis hat zwei Ecken.”

**Syntaktisch** korrekte Aussage in Deutsch



Dazu gehören Regeln für den Geltungsbereich (*scope*) und den Typ von Aussagen.

- $n$  muß bei Auftreten des Statements passend deklariert sein.
- Kreise haben allgemein im allgemeinen keine Ecken. Hier passen die Typen offenbar nicht.

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Die Bedeutung einer Anweisung/Aussage in einer Sprache.  
Wird bei Programmiersprachen häufig beschrieben ...

Operationell Welche Schritte laufen ab, wenn das  
Programm gestartet wird?

Denotational Abbildung von Eingaben auf Ausgaben



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Die Bedeutung einer Anweisung/Aussage in einer Sprache.  
Wird bei Programmiersprachen häufig beschrieben ...

**Operationell** Welche Schritte laufen ab, wenn das  
Programm gestartet wird?

**Denotational** Abbildung von Eingaben auf Ausgaben



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Die Bedeutung einer Anweisung/Aussage in einer Sprache.  
Wird bei Programmiersprachen häufig beschrieben ...

**Operationell** Welche Schritte laufen ab, wenn das  
Programm gestartet wird?

**Denotational** Abbildung von Eingaben auf Ausgaben



- Für alle drei Teile

- 1 Syntax
- 2 Kontextuelle Einschränkungen
- 3 Semantik

- ... gibt es jeweils zwei Spezifikationsarten

• Formal

• Informal

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

**Syntax**

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu



- Für alle drei Teile
  - 1 Syntax
  - 2 Kontextuelle Einschränkungen
  - 3 Semantik
- ... gibt es jeweils zwei Spezifikationsarten

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

**Syntax**

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu



- Für alle drei Teile
  - 1 Syntax
  - 2 Kontextuelle Einschränkungen
  - 3 Semantik
- ... gibt es jeweils zwei Spezifikationsarten

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

**Syntax**

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu





- Für alle drei Teile
  - 1 Syntax
  - 2 Kontextuelle Einschränkungen
  - 3 Semantik
- ... gibt es jeweils zwei Spezifikationsarten

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

**Syntax**

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu



- Für alle drei Teile
  - 1 Syntax
  - 2 Kontextuelle Einschränkungen
  - 3 Semantik
- ... gibt es jeweils zwei Spezifikationsarten

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

**Syntax**

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu



- Für alle drei Teile
  - 1 Syntax
  - 2 Kontextuelle Einschränkungen
  - 3 Semantik
- ... gibt es jeweils zwei Spezifikationsarten
  - Formal
  - Informal

## Triangle-Spezifikation



- Für alle drei Teile
  - 1 Syntax
  - 2 Kontextuelle Einschränkungen
  - 3 Semantik
- ... gibt es jeweils zwei Spezifikationsarten
  - Formal
  - Informal

## Triangle-Spezifikation



- Für alle drei Teile
  - 1 Syntax
  - 2 Kontextuelle Einschränkungen
  - 3 Semantik
- ... gibt es jeweils zwei Spezifikationsarten
  - Formal
  - Informal

## Triangle-Spezifikation



- Für alle drei Teile
  - 1 Syntax
  - 2 Kontextuelle Einschränkungen
  - 3 Semantik
- ... gibt es jeweils zwei Spezifikationsarten
  - Formal
  - Informal

## Triangle-Spezifikation



- Für alle drei Teile
  - 1 Syntax
  - 2 Kontextuelle Einschränkungen
  - 3 Semantik
- ... gibt es jeweils zwei Spezifikationsarten
  - Formal
  - Informal

## Triangle-Spezifikation

- Formale Syntax (reguläre Ausdrücke, EBNF)
- Informale kontextuelle Einschränkungen
- Informale Semantik

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Für alle drei Teile
  - 1 Syntax
  - 2 Kontextuelle Einschränkungen
  - 3 Semantik
- ... gibt es jeweils zwei Spezifikationsarten
  - Formal
  - Informal

## Triangle-Spezifikation

- Formale Syntax (reguläre Ausdrücke, EBNF)
- Informale kontextuelle Einschränkungen
- Informale Semantik

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu





- Für alle drei Teile
  - 1 Syntax
  - 2 Kontextuelle Einschränkungen
  - 3 Semantik
- ... gibt es jeweils zwei Spezifikationsarten
  - Formal
  - Informal

## Triangle-Spezifikation

- Formale Syntax (reguläre Ausdrücke, EBNF)
- Informale kontextuelle Einschränkungen
- Informale Semantik

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Für alle drei Teile
  - 1 Syntax
  - 2 Kontextuelle Einschränkungen
  - 3 Semantik
- ... gibt es jeweils zwei Spezifikationsarten
  - Formal
  - Informal

## Triangle-Spezifikation

- Formale Syntax (reguläre Ausdrücke, EBNF)
- Informale kontextuelle Einschränkungen
- Informale Semantik

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu



Eine **Sprache** ist eine Menge von **Zeichenketten** aus einem **Alphabet**

- Wie diese Menge angeben?
- Bei endlichen Sprachen: Einfach Elemente aufzählen
- Geht nicht bei unendlichen Sprachen
- Mögliche Vorgehensweisen
  - Mathematische Mengendefinition
  - Regelmäßige Ausdrücke
  - Nichtterminale Grammatik

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

**Syntax**

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Eine **Sprache** ist eine Menge von **Zeichenketten** aus einem **Alphabet**

- Wie diese Menge angeben?
  - Bei endlichen Sprachen: Einfach Elemente aufzählen
  - Geht nicht bei unendlichen Sprachen
  - Mögliche Vorgehensweisen
    - Automatische Mengennotation
    - Regelmäßige Ausdrücke
    - Nichtterminale Grammatiken



Eine **Sprache** ist eine Menge von **Zeichenketten** aus einem **Alphabet**

- Wie diese Menge angeben?
  - Bei endlichen Sprachen: Einfach Elemente aufzählen
  - Geht nicht bei unendlichen Sprachen
  - Mögliche Vorgehensweisen
    - Automatische Mengennotation
    - Regelmäßige Ausdrücke
    - Nichtterminale Grammatiken



Eine **Sprache** ist eine Menge von **Zeichenketten** aus einem **Alphabet**

- Wie diese Menge angeben?
- Bei endlichen Sprachen: Einfach Elemente aufzählen
- Geht nicht bei unendlichen Sprachen
- Mögliche Vorgehensweisen
  - Automatische Programmierung
  - Handwritten Formalismen



Eine **Sprache** ist eine Menge von **Zeichenketten** aus einem **Alphabet**

- Wie diese Menge angeben?
- Bei endlichen Sprachen: Einfach Elemente aufzählen
- Geht nicht bei unendlichen Sprachen
- Mögliche Vorgehensweisen
  - Automatische Programmierung
  - Handwritten Grammar



Eine **Sprache** ist eine Menge von **Zeichenketten** aus einem **Alphabet**

- Wie diese Menge angeben?
- Bei endlichen Sprachen: Einfach Elemente aufzählen
- Geht nicht bei unendlichen Sprachen
- Mögliche Vorgehensweisen





Eine **Sprache** ist eine Menge von **Zeichenketten** aus einem **Alphabet**

- Wie diese Menge angeben?
- Bei endlichen Sprachen: Einfach Elemente aufzählen
- Geht nicht bei unendlichen Sprachen
- Mögliche Vorgehensweisen



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Eine **Sprache** ist eine Menge von **Zeichenketten** aus einem **Alphabet**

- Wie diese Menge angeben?
- Bei endlichen Sprachen: Einfach Elemente aufzählen
- Geht nicht bei unendlichen Sprachen
- Mögliche Vorgehensweisen
  - 1 Mathematische Mengennotation
  - 2 Reguläre Ausdrücke
  - 3 Kontextfreie Grammatik



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Eine **Sprache** ist eine Menge von **Zeichenketten** aus einem **Alphabet**

- Wie diese Menge angeben?
- Bei endlichen Sprachen: Einfach Elemente aufzählen
- Geht nicht bei unendlichen Sprachen
- Mögliche Vorgehensweisen
  - 1 Mathematische Mengennotation
  - 2 Reguläre Ausdrücke
  - 3 Kontextfreie Grammatik



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Eine **Sprache** ist eine Menge von **Zeichenketten** aus einem **Alphabet**

- Wie diese Menge angeben?
- Bei endlichen Sprachen: Einfach Elemente aufzählen
- Geht nicht bei unendlichen Sprachen
- Mögliche Vorgehensweisen
  - 1 Mathematische Mengennotation
  - 2 Reguläre Ausdrücke
  - 3 Kontextfreie Grammatik



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Eine **Sprache** ist eine Menge von **Zeichenketten** aus einem **Alphabet**

- Wie diese Menge angeben?
- Bei endlichen Sprachen: Einfach Elemente aufzählen
- Geht nicht bei unendlichen Sprachen
- Mögliche Vorgehensweisen
  - 1 Mathematische Mengennotation
  - 2 Reguläre Ausdrücke
  - 3 Kontextfreie Grammatik



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

## Beispiele für die beschriebenen Zeichenketten

- $L = \{\mathbf{a, b, c}\}$  beschreibt **a, b, c**
- $L = \{\mathbf{x}^n \mid n > 0\}$  beschreibt **x, xx, xxx, ...**
- $L = \{\mathbf{x}^n \mathbf{y}^m \mid n > 0, m > 0\}$  beschreibt **xy, xyy, xxxyy, ...**
- $L = \{\mathbf{x}^n \mathbf{y}^n \mid n > 0\}$  beschreibt **xy, xxyy, ...**, aber z.B. nicht **xy**

Offensichtlich keine sonderlich nützliche und gut zu handhabende Spezifikationsform für komplexere Sprachen.



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

## Beispiele für die beschriebenen Zeichenketten

- $L = \{\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}\}$  beschreibt **a**, **b**, **c**
- $L = \{\mathbf{x}^n \mid n > 0\}$  beschreibt **x**, **xx**, **xxx**, ...
- $L = \{\mathbf{x}^n \mathbf{y}^m \mid n > 0, m > 0\}$  beschreibt **xy**, **xyy**, **xxxxyy**, ...
- $L = \{\mathbf{x}^n \mathbf{y}^n \mid n > 0\}$  beschreibt **xy**, **xxyy**, ..., aber z.B. nicht **xyy**

Offensichtlich keine sonderlich nützliche und gut zu handhabende Spezifikationsform für komplexere Sprachen.



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

## Beispiele für die beschriebenen Zeichenketten

- $L = \{\mathbf{a, b, c}\}$  beschreibt **a, b, c**
- $L = \{\mathbf{x}^n | n > 0\}$  beschreibt **x, xx, xxx, ...**
- $L = \{\mathbf{x}^n \mathbf{y}^m | n > 0, m > 0\}$  beschreibt **xy, xyy, xxxyy, ...**
- $L = \{\mathbf{x}^n \mathbf{y}^n | n > 0\}$  beschreibt **xy, xxyy, ...**, aber z.B. nicht **xy**

Offensichtlich keine sonderlich nützliche und gut zu handhabende Spezifikationsform für komplexere Sprachen.





Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

## Beispiele für die beschriebenen Zeichenketten

- $L = \{\mathbf{a, b, c}\}$  beschreibt **a, b, c**
- $L = \{\mathbf{x}^n | n > 0\}$  beschreibt **x, xx, xxx, ...**
- $L = \{\mathbf{x}^n \mathbf{y}^m | n > 0, m > 0\}$  beschreibt **xy, xyy, xxxyy, ...**
- $L = \{\mathbf{x}^n \mathbf{y}^n | n > 0\}$  beschreibt **xy, xxyy, ...**, aber z.B. nicht **xy**

Offensichtlich keine sonderlich nützliche und gut zu handhabende Spezifikationsform für komplexere Sprachen.



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

## Beispiele für die beschriebenen Zeichenketten

- $L = \{\mathbf{a, b, c}\}$  beschreibt **a, b, c**
- $L = \{\mathbf{x}^n \mid n > 0\}$  beschreibt **x, xx, xxx, ...**
- $L = \{\mathbf{x}^n \mathbf{y}^m \mid n > 0, m > 0\}$  beschreibt **xy, xyy, xxxyy, ...**
- $L = \{\mathbf{x}^n \mathbf{y}^n \mid n > 0\}$  beschreibt **xy, xxyy, ...**, aber z.B. nicht **xy**

Offensichtlich keine sonderlich nützliche und gut zu handhabende Spezifikationsform für komplexere Sprachen.

# Reguläre Ausdrücke (REs)



## Erweitere Zeichenketten aus dem Alphabet um Operatoren

- | zeigt Alternativen an
- \* zeigt Null oder mehr Vorkommen des vorangehenden Zeichens an
- $\varepsilon$  ist die leere Zeichenkette
- ( ... ) erlauben die Gruppierung von Teilausdrücken durch Klammerung

## Beispiele

- $L = \mathbf{a|b|c}$  ergibt **a, b, c**
- $L = \mathbf{ab^*}$  ergibt **a, ab, abb, ...**
- $L = (\mathbf{ab})^*$  ergibt die leere Zeichenkette  $\varepsilon$ , **ab, abab, ababab, ...**
- $L = \mathbf{a(b|\varepsilon)}$  ergibt **a oder ab**

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Reguläre Ausdrücke (REs)



## Erweitere Zeichenketten aus dem Alphabet um Operatoren

- | zeigt Alternativen an
- \* zeigt Null oder mehr Vorkommen des vorangehenden Zeichens an
- $\varepsilon$  ist die leere Zeichenkette
- ( ... ) erlauben die Gruppierung von Teilausdrücken durch Klammerung

## Beispiele

- $L = \mathbf{a|b|c}$  ergibt **a, b, c**
- $L = \mathbf{ab^*}$  ergibt **a, ab, abb, ...**
- $L = (\mathbf{ab})^*$  ergibt die leere Zeichenkette  $\varepsilon$ , **ab, abab, ababab, ...**
- $L = \mathbf{a(b|\varepsilon)}$  ergibt **a oder ab**

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Reguläre Ausdrücke (REs)



## Erweitere Zeichenketten aus dem Alphabet um Operatoren

| zeigt Alternativen an

\* zeigt Null oder mehr Vorkommen des vorangehenden Zeichens an

$\varepsilon$  ist die leere Zeichenkette

( ... ) erlauben die Gruppierung von Teilausdrücken durch Klammerung

## Beispiele

- $L = \mathbf{a|b|c}$  ergibt **a, b, c**
- $L = \mathbf{ab^*}$  ergibt **a, ab, abb, ...**
- $L = (\mathbf{ab})^*$  ergibt die leere Zeichenkette  $\varepsilon$ , **ab, abab, ababab, ...**
- $L = \mathbf{a(b|\varepsilon)}$  ergibt **a oder ab**

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Reguläre Ausdrücke (REs)



## Erweitere Zeichenketten aus dem Alphabet um Operatoren

- | zeigt Alternativen an
- \* zeigt Null oder mehr Vorkommen des vorangehenden Zeichens an
- $\varepsilon$  ist die leere Zeichenkette

( ... ) erlauben die Gruppierung von Teilausdrücken durch Klammerung

## Beispiele

- $L = \mathbf{a|b|c}$  ergibt **a, b, c**
- $L = \mathbf{ab^*}$  ergibt **a, ab, abb, ...**
- $L = (\mathbf{ab})^*$  ergibt die leere Zeichenkette  $\varepsilon$ , **ab, abab, ababab, ...**
- $L = \mathbf{a(b|\varepsilon)}$  ergibt **a oder ab**

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Reguläre Ausdrücke (REs)



## Erweitere Zeichenketten aus dem Alphabet um Operatoren

- | zeigt Alternativen an
- \* zeigt Null oder mehr Vorkommen des vorangehenden Zeichens an
- $\varepsilon$  ist die leere Zeichenkette
- ( ... ) erlauben die Gruppierung von Teilausdrücken durch Klammerung

## Beispiele

- $L = \mathbf{a|b|c}$  ergibt **a, b, c**
- $L = \mathbf{ab^*}$  ergibt **a, ab, abb, ...**
- $L = (\mathbf{ab})^*$  ergibt die leere Zeichenkette  $\varepsilon$ , **ab, abab, ababab, ...**
- $L = \mathbf{a(b|\varepsilon)}$  ergibt **a oder ab**

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Reguläre Ausdrücke (REs)



## Erweitere Zeichenketten aus dem Alphabet um Operatoren

- | zeigt Alternativen an
- \* zeigt Null oder mehr Vorkommen des vorangehenden Zeichens an
- $\varepsilon$  ist die leere Zeichenkette
- ( ... ) erlauben die Gruppierung von Teilausdrücken durch Klammerung

## Beispiele

- $L = \mathbf{a|b|c}$  ergibt **a, b, c**
- $L = \mathbf{ab^*}$  ergibt **a, ab, abb, ...**
- $L = (\mathbf{ab})^*$  ergibt die leere Zeichenkette  $\varepsilon$ , **ab, abab, ababab, ...**
- $L = \mathbf{a(b|\varepsilon)}$  ergibt **a oder ab**

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



# Reguläre Ausdrücke (REs)



## Erweitere Zeichenketten aus dem Alphabet um Operatoren

- | zeigt Alternativen an
- \* zeigt Null oder mehr Vorkommen des vorangehenden Zeichens an
- $\varepsilon$  ist die leere Zeichenkette
- ( ... ) erlauben die Gruppierung von Teilausdrücken durch Klammerung

## Beispiele

- $L = \mathbf{a|b|c}$  ergibt **a, b, c**
- $L = \mathbf{ab^*}$  ergibt **a, ab, abb, ...**
- $L = (\mathbf{ab})^*$  ergibt die leere Zeichenkette  $\varepsilon$ , **ab, abab, ababab, ...**
- $L = \mathbf{a(b|\varepsilon)}$  ergibt **a oder ab**

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Reguläre Ausdrücke (REs)



## Erweitere Zeichenketten aus dem Alphabet um Operatoren

- | zeigt Alternativen an
- \* zeigt Null oder mehr Vorkommen des vorangehenden Zeichens an
- $\varepsilon$  ist die leere Zeichenkette
- ( ... ) erlauben die Gruppierung von Teilausdrücken durch Klammerung

## Beispiele

- $L = \mathbf{a|b|c}$  ergibt **a, b, c**
- $L = \mathbf{ab^*}$  ergibt **a, ab, abb, ...**
- $L = (\mathbf{ab})^*$  ergibt die leere Zeichenkette  $\varepsilon$ , **ab, abab, ababab, ...**
- $L = \mathbf{a(b|\varepsilon)}$  ergibt **a oder ab**

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Reguläre Ausdrücke (REs)



## Erweitere Zeichenketten aus dem Alphabet um Operatoren

- | zeigt Alternativen an
- \* zeigt Null oder mehr Vorkommen des vorangehenden Zeichens an
- $\varepsilon$  ist die leere Zeichenkette
- ( ... ) erlauben die Gruppierung von Teilausdrücken durch Klammerung

## Beispiele

- $L = \mathbf{a|b|c}$  ergibt **a, b, c**
- $L = \mathbf{ab^*}$  ergibt **a, ab, abb, ...**
- $L = (\mathbf{ab})^*$  ergibt die leere Zeichenkette  $\varepsilon$ , **ab, abab, ababab, ...**
- $L = \mathbf{a(b|\varepsilon)}$  ergibt **a oder ab**

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Reguläre Ausdrücke (REs)



## Erweitere Zeichenketten aus dem Alphabet um Operatoren

- | zeigt Alternativen an
- \* zeigt Null oder mehr Vorkommen des vorangehenden Zeichens an
- $\varepsilon$  ist die leere Zeichenkette
- ( ... ) erlauben die Gruppierung von Teilausdrücken durch Klammerung

## Beispiele

- $L = \mathbf{a|b|c}$  ergibt **a, b, c**
- $L = \mathbf{ab^*}$  ergibt **a, ab, abb, ...**
- $L = (\mathbf{ab})^*$  ergibt die leere Zeichenkette  $\varepsilon$ , **ab, abab, ababab, ...**
- $L = \mathbf{a(b|\varepsilon)}$  ergibt **a oder ab**

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Mächtigkeit von REs?



Kann man die Menge aller regulären Ausdrücke selber durch einen regulären Ausdruck beschreiben?

Nein! REs sind daher ungeeignet zur Beschreibung der Syntax komplexer Programmiersprachen

... also Weitersuchen nach geeigneter Beschreibungsform für Syntax

Aber: REs sind trotzdem innerhalb eines Compilers nützlich (siehe PLPJ Kapitel 4, Scanner).

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Mächtigkeit von REs?



Kann man die Menge aller regulären Ausdrücke selber durch einen regulären Ausdruck beschreiben?

Nein! REs sind daher ungeeignet zur Beschreibung der Syntax komplexer Programmiersprachen

... also Weitersuchen nach geeigneter Beschreibungsform für Syntax

Aber: REs sind trotzdem innerhalb eines Compilers nützlich (siehe PLPJ Kapitel 4, Scanner).

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Mächtigkeit von REs?



Kann man die Menge aller regulären Ausdrücke selber durch einen regulären Ausdruck beschreiben?

Nein! REs sind daher ungeeignet zur Beschreibung der Syntax komplexer Programmiersprachen

... also Weitersuchen nach geeigneter Beschreibungsform für Syntax

Aber: REs sind trotzdem innerhalb eines Compilers nützlich (siehe PLPJ Kapitel 4, Scanner).

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Mächtigkeit von REs?



Kann man die Menge aller regulären Ausdrücke selber durch einen regulären Ausdruck beschreiben?

Nein! REs sind daher ungeeignet zur Beschreibung der Syntax komplexer Programmiersprachen

... also Weitersuchen nach geeigneter Beschreibungsform für Syntax

Aber: REs sind trotzdem innerhalb eines Compilers nützlich (siehe PLPJ Kapitel 4, Scanner).

- Einleitung
- Zielmaschine
- Aufbau
- Optimierung
- Orga
- Syntax
- Triangle
- Kontext
- Semantik
- Zusammenfassung





Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

**Syntax**

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

## Eine kontextfreie Grammatik besteht aus

- Einer Menge von Terminalsymbolen  $T$  aus dem Alphabet
- Einer Menge von Nicht-Terminalsymbolen  $N$
- Einem Startsymbol  $S \in N$
- Einer Menge von Produktionen  $P$

Die Produktionen, die Nicht-Terminalsymbole auf Terminalsymbole zusammenfassen, sind



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Eine kontextfreie Grammatik besteht aus

- Einer Menge von Terminalsymbolen  $T$  aus dem Alphabet
- Einer Menge von Nicht-Terminalsymbolen  $N$
- Einem Startsymbol  $S \in N$
- Einer Menge von Produktionen  $P$

Die Produktionen sind über Terminalsymbole aus  $T$  und Nicht-Terminalsymbolen aus  $N$  zusammengesetzt.



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Eine kontextfreie Grammatik besteht aus

- Einer Menge von Terminalsymbolen  $T$  aus dem Alphabet
- Einer Menge von Nicht-Terminalsymbolen  $N$
- Einem Startsymbol  $S \in N$
- Einer Menge von Produktionen  $P$

Die Produktionen sind über Terminalsymbole aus  $T$  und Nicht-Terminalsymbolen aus  $N$  zusammengesetzt.



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Eine kontextfreie Grammatik besteht aus

- Einer Menge von Terminalsymbolen  $T$  aus dem Alphabet
- Einer Menge von Nicht-Terminalsymbolen  $N$
- Einem Startsymbol  $S \in N$
- Einer Menge von Produktionen  $P$



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Eine kontextfreie Grammatik besteht aus

- Einer Menge von Terminalsymbolen  $T$  aus dem Alphabet
- Einer Menge von Nicht-Terminalsymbolen  $N$
- Einem Startsymbol  $S \in N$
- Einer Menge von Produktionen  $P$



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Eine kontextfreie Grammatik besteht aus

- Einer Menge von Terminalsymbolen  $T$  aus dem Alphabet
- Einer Menge von Nicht-Terminalsymbolen  $N$
- Einem Startsymbol  $S \in N$
- Einer Menge von Produktionen  $P$



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Eine kontextfreie Grammatik besteht aus

- Einer Menge von Terminalsymbolen  $T$  aus dem Alphabet
- Einer Menge von Nicht-Terminalsymbolen  $N$
- Einem Startsymbol  $S \in N$
- Einer Menge von Produktionen  $P$



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Eine kontextfreie Grammatik besteht aus

- Einer Menge von Terminalsymbolen  $T$  aus dem Alphabet
- Einer Menge von Nicht-Terminalsymbolen  $N$
- Einem Startsymbol  $S \in N$
- Einer Menge von Produktionen  $P$ 
  - Beschreiben, wie Nicht-Terminalsymbole aus Terminalsymbolen zusammengesetzt sind.





Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Eine kontextfreie Grammatik besteht aus

- Einer Menge von Terminalsymbolen  $T$  aus dem Alphabet
- Einer Menge von Nicht-Terminalsymbolen  $N$
- Einem Startsymbol  $S \in N$
- Einer Menge von Produktionen  $P$ 
  - Beschreiben, wie Nicht-Terminalsymbole aus Terminalsymbolen zusammengesetzt sind.



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Produktionen in Backus-Naur-Form (BNF)

Nicht-Terminal ::= **Zeichenkette** aus Terminal und  
Nicht-Terminalsymbolen

Produktionen in Extended BNF (EBNF)

Nicht-Terminal ::= **RE** aus Terminal und  
Nicht-Terminalsymbolen



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu

Produktionen in Backus-Naur-Form (BNF)

Nicht-Terminal ::= **Zeichenkette** aus Terminal und  
Nicht-Terminalsymbolen

Produktionen in Extended BNF (EBNF)

Nicht-Terminal ::= **RE** aus Terminal und  
Nicht-Terminalsymbolen

# BNF Beispiel 1



$T = \{\mathbf{x}, \mathbf{y}\}, N = \{\mathbf{S}, \mathbf{B}\}, S = \mathbf{S}, P = \{$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{xS} \quad (1)$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{yB} \quad (2)$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{x} \quad (3)$

$\mathbf{B} ::= \mathbf{yB} \quad (4)$

$\mathbf{B} ::= \mathbf{y} \quad \} \quad (5)$

Ist die Zeichenkette **xyyy** Element der durch  $T, N, S, P$  beschriebenen Sprache?

$\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{xS} \rightarrow \mathbf{xxS} \rightarrow \mathbf{xxyB} \rightarrow \mathbf{xxyyB} \rightarrow \mathbf{xxyyy}$

➡ Ja, da sie sich aus  $S$  herleiten läßt.

# BNF Beispiel 1



$T = \{\mathbf{x}, \mathbf{y}\}, N = \{\mathbf{S}, \mathbf{B}\}, S = \mathbf{S}, P = \{$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{xS} \quad (1)$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{yB} \quad (2)$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{x} \quad (3)$

$\mathbf{B} ::= \mathbf{yB} \quad (4)$

$\mathbf{B} ::= \mathbf{y} \quad \} \quad (5)$

Ist die Zeichenkette **xyyy** Element der durch  $T, N, S, P$  beschriebenen Sprache?

$S \rightarrow xS \rightarrow xxS \rightarrow xxyB \rightarrow xxyyB \rightarrow xxyyy$

➡ Ja, da sie sich aus  $S$  herleiten läßt.

# BNF Beispiel 1



$T = \{\mathbf{x}, \mathbf{y}\}, N = \{\mathbf{S}, \mathbf{B}\}, S = \mathbf{S}, P = \{$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{xS} \quad (1)$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{yB} \quad (2)$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{x} \quad (3)$

$\mathbf{B} ::= \mathbf{yB} \quad (4)$

$\mathbf{B} ::= \mathbf{y} \quad \} \quad (5)$

Ist die Zeichenkette **xyyy** Element der durch  $T, N, S, P$  beschriebenen Sprache?

$\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{xS} \rightarrow \mathbf{xxS} \rightarrow \mathbf{xyyB} \rightarrow \mathbf{xyyyB} \rightarrow \mathbf{xyyyy}$

➡ Ja, da sie sich aus  $S$  herleiten läßt.

Einleitung  
Zielmaschine  
Aufbau  
Optimierung  
Orga  
Syntax  
Triangle  
Kontext  
Semantik  
Zusammenfassu

# BNF Beispiel 2



$T = \{\mathbf{x}, \mathbf{y}\}, N = \{\mathbf{S}, \mathbf{B}\}, S = \mathbf{S}, P = \{$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{xS} \quad (6)$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{yB} \quad (7)$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{x} \quad (8)$

$\mathbf{B} ::= \mathbf{yB} \quad (9)$

$\mathbf{B} ::= \mathbf{y} \quad \} \quad (10)$

Ist die Zeichenkette **xy** Element der durch  $T, N, S, P$  beschriebenen Sprache?

$\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{xS} \rightarrow \mathbf{xyB} \rightarrow ?$

➡ Nein, da sie sich nicht aus  $S$  herleiten läßt.

# BNF Beispiel 2



$T = \{\mathbf{x}, \mathbf{y}\}, N = \{\mathbf{S}, \mathbf{B}\}, S = \mathbf{S}, P = \{$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{xS} \quad (6)$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{yB} \quad (7)$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{x} \quad (8)$

$\mathbf{B} ::= \mathbf{yB} \quad (9)$

$\mathbf{B} ::= \mathbf{y} \quad \} \quad (10)$

Ist die Zeichenkette **xy** Element der durch  $T, N, S, P$  beschriebenen Sprache?

$\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{xS} \rightarrow \mathbf{xyB} \rightarrow ?$

➡ Nein, da sie sich nicht aus  $S$  herleiten läßt.



## BNF Beispiel 2



$T = \{\mathbf{x}, \mathbf{y}\}, N = \{\mathbf{S}, \mathbf{B}\}, S = \mathbf{S}, P = \{$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{xS} \quad (6)$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{yB} \quad (7)$

$\mathbf{S} ::= \mathbf{x} \quad (8)$

$\mathbf{B} ::= \mathbf{yB} \quad (9)$

$\mathbf{B} ::= \mathbf{y} \quad \} \quad (10)$

Ist die Zeichenkette **xy** Element der durch  $T, N, S, P$  beschriebenen Sprache?

$\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{xS} \rightarrow \mathbf{xyB} \rightarrow ?$

➡ Nein, da sie sich nicht aus  $S$  herleiten läßt.

# Mehrdeutigkeit in BNF



Gegeben seien die Produktionen:

$$\mathbf{S} ::= \mathbf{S+S} \quad (11)$$

$$\mathbf{S} ::= \mathbf{x} \quad (12)$$

Wie läßt sich die Zeichenkette  $\mathbf{x+x+x}$  herleiten?

$$\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{S+S} \rightarrow \mathbf{x+S} \rightarrow \mathbf{x+S+S} \rightarrow \mathbf{x+x+S} \rightarrow \mathbf{x+x+x}$$

Aber auch anders:

$$\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{S+S} \rightarrow \mathbf{S+x} \rightarrow \mathbf{S+S+x} \rightarrow \mathbf{S+x+x} \rightarrow \mathbf{x+x+x}$$

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Mehrdeutigkeit in BNF



Gegeben seien die Produktionen:

$$\mathbf{S} ::= \mathbf{S+S} \quad (11)$$

$$\mathbf{S} ::= \mathbf{x} \quad (12)$$

Wie läßt sich die Zeichenkette  $\mathbf{x+x+x}$  herleiten?

$$\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{S+S} \rightarrow \mathbf{x+S} \rightarrow \mathbf{x+S+S} \rightarrow \mathbf{x+x+S} \rightarrow \mathbf{x+x+x}$$

Aber auch anders:

$$\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{S+S} \rightarrow \mathbf{S+x} \rightarrow \mathbf{S+S+x} \rightarrow \mathbf{S+x+x} \rightarrow \mathbf{x+x+x}$$

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Mehrdeutigkeit in BNF



Gegeben seien die Produktionen:

$$\mathbf{S} ::= \mathbf{S+S} \quad (11)$$

$$\mathbf{S} ::= \mathbf{x} \quad (12)$$

Wie läßt sich die Zeichenkette  $\mathbf{x+x+x}$  herleiten?

$$\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{S+S} \rightarrow \mathbf{x+S} \rightarrow \mathbf{x+S+S} \rightarrow \mathbf{x+x+S} \rightarrow \mathbf{x+x+x}$$

Aber auch anders:

$$\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{S+S} \rightarrow \mathbf{S+x} \rightarrow \mathbf{S+S+x} \rightarrow \mathbf{S+x+x} \rightarrow \mathbf{x+x+x}$$

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Mehrdeutigkeit in BNF



Gegeben seien die Produktionen:

$$\mathbf{S} ::= \mathbf{S+S} \quad (11)$$

$$\mathbf{S} ::= \mathbf{x} \quad (12)$$

Wie läßt sich die Zeichenkette  $\mathbf{x+x+x}$  herleiten?

$$\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{S+S} \rightarrow \mathbf{x+S} \rightarrow \mathbf{x+S+S} \rightarrow \mathbf{x+x+S} \rightarrow \mathbf{x+x+x}$$

Aber auch anders:

$$\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{S+S} \rightarrow \mathbf{S+x} \rightarrow \mathbf{S+S+x} \rightarrow \mathbf{S+x+x} \rightarrow \mathbf{x+x+x}$$

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Für sinnvolle praktische Anwendungen müssen CFGs **eindeutig** sein.

Eindeutige Produktionen für die gleiche CFG:

$$\mathbf{S} ::= \mathbf{x+S} \quad (13)$$

$$\mathbf{S} ::= \mathbf{x} \quad (14)$$



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

**Triangle**

Kontext

Semantik

Zusammenfassu

# (Mini-) Triangle

# (Mini-) Triangle



- Pascal-artige Sprache als Anschauungsobjekt
- Compiler-Quellcode auf Web-Page
- In der Vorlesung: Mini-Triangle
  - Weiter vereinfachte Version
  - Z.B. keine Definition von Unterfunktionen

```
let
  const MAX ~ 10;
  var n: Integer
in begin
  getint(var n);
  if (n>0) /\ (n<=MAX) then
    while n > 0 do begin
      putint(n); puteol();
      n := n-1
    end
  else
  end
end
```

Lokale Deklarationen

Konstante (hässliches "~"!)

Variable kann in `getint` verändert werden

Folge von Anweisungen zwischen `begin/end`

else ist erforderlich (darf aber leer sein)

- Einleitung
- Zielmaschine
- Aufbau
- Optimierung
- Orga
- Syntax
- Triangle
- Kontext
- Semantik
- Zusammenfassung



# Produktionen der Mini-Triangle CFG 1



```
Program ::= single-Command
single-Command ::= empty
                | V-name := Expression
                | Identifier ( Expression )
                | if Expression then single-Command
                  else single-Command
                | while Expression do single-Command
                | let Declaration in single-Command
                | begin Command end
Command ::= single-Command
          | Command ; single-Command
...

```

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

**Triangle**

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Produktionen der Mini-Triangle CFG 2



```
Expression
 ::= primary-Expression
    | Expression Operator primary-Expression
primary-Expression
 ::= Integer-Literal
    | V-name
    | Operator primary-Expression
    | ( Expression )
V-name ::= Identifier
Identifier ::= Letter
           | Identifier Letter
           | Identifier Digit
Integer-Literal ::= Digit
                | Integer-Literal Digit
Operator ::= + | - | * | / | < | > | =
```

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

**Triangle**

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

```
Declaration
 ::= single-Declaration
    | Declaration ; single-Declaration
single-Declaration
 ::= const Identifier ~ Expression
    | var Identifier : Type-denoter
Type-denoter ::= Identifier
```

# Produktionen der Mini-Triangle CFG 4



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

**Triangle**

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

```
Comment ::= ! CommentLine eol
CommentLine ::= Graphic CommentLine
Graphic ::= any printable character or space
Digit ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
```



**Phrase** Von einem gegebenen Nicht-Terminalsymbol herleitbare Kette von Terminalsymbolen.  
Z.B. Expression-Phrase, Command-Phrase ...

**Satz** S-Phrase, wobei S das Startsymbol der CFG ist

Beispiel:

```
let                (1)
  var y : Integer (2)
in                 (3)
  y := y + 1      (4)
```

- Das gesamte Program ist ein *Satz* der CFG
- Zeile 2 ist eine single-Declaration-Phrase
- Zeile 4 ist eine single-Command-Phrase

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



**Phrase** Von einem gegebenen Nicht-Terminalsymbol herleitbare Kette von Terminalsymbolen.  
Z.B. Expression-Phrase, Command-Phrase ...

**Satz** S-Phrase, wobei S das Startsymbol der CFG ist

Beispiel:

```
let                (1)
  var y : Integer (2)
in                (3)
  y := y + 1      (4)
```

- Das gesamte Program ist ein *Satz* der CFG
- Zeile 2 ist eine single-Declaration-Phrase
- Zeile 4 ist eine single-Command-Phrase

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



**Phrase** Von einem gegebenen Nicht-Terminalsymbol herleitbare Kette von Terminalsymbolen.  
Z.B. Expression-Phrase, Command-Phrase ...

**Satz** S-Phrase, wobei S das Startsymbol der CFG ist

Beispiel:

```
let                (1)
  var y : Integer  (2)
in                 (3)
  y := y + 1      (4)
```

- Das gesamte Program ist ein *Satz* der CFG
- Zeile 2 ist eine single-Declaration-Phrase
- Zeile 4 ist eine single-Command-Phrase

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

**Phrase** Von einem gegebenen Nicht-Terminalsymbol herleitbare Kette von Terminalsymbolen.  
Z.B. Expression-Phrase, Command-Phrase ...

**Satz** S-Phrase, wobei S das Startsymbol der CFG ist

Beispiel:

```
let                (1)
  var y : Integer  (2)
in                 (3)
  y := y + 1      (4)
```

- Das gesamte Program ist ein *Satz* der CFG
- Zeile 2 ist eine single-Declaration-Phrase
- Zeile 4 ist eine single-Command-Phrase





Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

**Phrase** Von einem gegebenen Nicht-Terminalsymbol herleitbare Kette von Terminalsymbolen.  
Z.B. Expression-Phrase, Command-Phrase ...

**Satz** S-Phrase, wobei S das Startsymbol der CFG ist

Beispiel:

```
let                (1)
  var y : Integer  (2)
in                 (3)
  y := y + 1      (4)
```

- Das gesamte Program ist ein *Satz* der CFG
- Zeile 2 ist eine single-Declaration-Phrase
- Zeile 4 ist eine single-Command-Phrase



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

**Phrase** Von einem gegebenen Nicht-Terminalsymbol herleitbare Kette von Terminalsymbolen.  
Z.B. Expression-Phrase, Command-Phrase ...

**Satz** S-Phrase, wobei S das Startsymbol der CFG ist

Beispiel:

```
let           (1)
  var y : Integer (2)
in           (3)
  y := y + 1   (4)
```

- Das gesamte Program ist ein *Satz* der CFG
- Zeile 2 ist eine single-Declaration-Phrase
- Zeile 4 ist eine single-Command-Phrase



Ein Syntaxbaum ist ein geordneter, markierter Baum bei dem

- ... die Blätter mit Terminalsymbolen markiert sind
- ... die inneren Knoten mit Nicht-Terminalsymbolen markiert sind
- ... jeder innere Knoten  $N$  (von links nach rechts) die Kinder  $X_1, \dots, X_n$  hat, entsprechend der Produktion  $N := X_1 \dots X_n$

Ein  $N$ -Baum ist ein Baum mit einem  $N$  Nicht-Terminalsymbol am Wurzelknoten.

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Ein Syntaxbaum ist ein geordneter, markierter Baum bei dem

- ... die Blätter mit Terminalsymbolen markiert sind
- ... die inneren Knoten mit Nicht-Terminalsymbolen markiert sind
- ... jeder innere Knoten  $N$  (von links nach rechts) die Kinder  $X_1, \dots, X_n$  hat, entsprechend der Produktion  $N := X_1 \dots X_n$

Ein  $N$ -Baum ist ein Baum mit einem  $N$  Nicht-Terminalsymbol am Wurzelknoten.

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Ein Syntaxbaum ist ein geordneter, markierter Baum bei dem

- ... die Blätter mit Terminalsymbolen markiert sind
- ... die inneren Knoten mit Nicht-Terminalsymbolen markiert sind
- ... jeder innere Knoten **N** (von links nach rechts) die Kinder  $\mathbf{X}_1, \dots, \mathbf{X}_n$  hat, entsprechend der Produktion  $\mathbf{N} := \mathbf{X}_1 \dots \mathbf{X}_n$

Ein *N*-Baum ist ein Baum mit einem *N* Nicht-Terminalsymbol am Wurzelknoten.

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Ein Syntaxbaum ist ein geordneter, markierter Baum bei dem

- ... die Blätter mit Terminalsymbolen markiert sind
- ... die inneren Knoten mit Nicht-Terminalsymbolen markiert sind
- ... jeder innere Knoten **N** (von links nach rechts) die Kinder  $\mathbf{X}_1, \dots, \mathbf{X}_n$  hat, entsprechend der Produktion  $\mathbf{N} := \mathbf{X}_1 \dots \mathbf{X}_n$

Ein *N*-Baum ist ein Baum mit einem *N* Nicht-Terminalsymbol am Wurzelknoten.

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Ein Syntaxbaum ist ein geordneter, markierter Baum bei dem

- ... die Blätter mit Terminalsymbolen markiert sind
- ... die inneren Knoten mit Nicht-Terminalsymbolen markiert sind
- ... jeder innere Knoten **N** (von links nach rechts) die Kinder  $\mathbf{X}_1, \dots, \mathbf{X}_n$  hat, entsprechend der Produktion  $\mathbf{N} := \mathbf{X}_1 \dots \mathbf{X}_n$

Ein  $N$ -Baum ist ein Baum mit einem  $N$  Nicht-Terminalsymbol am Wurzelknoten.

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

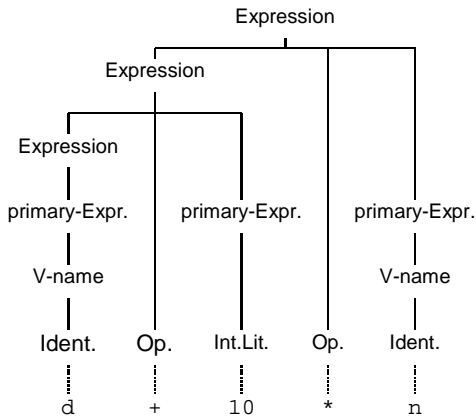
Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Expression-Baum für $d + 10 * n$



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

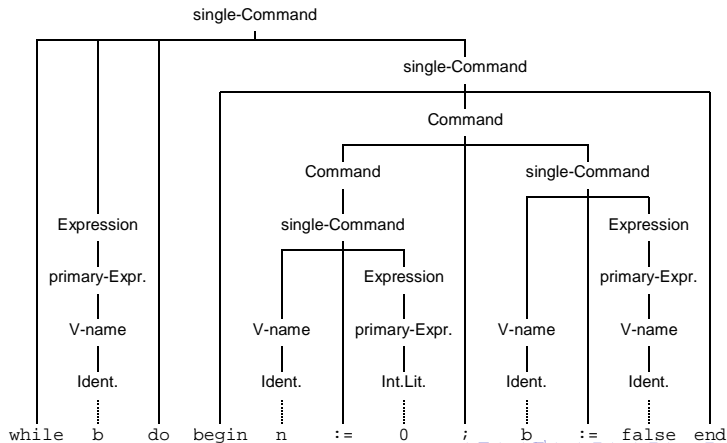
Zusammenfassung



# single-Command-Baum



```
while b do begin
  n := 0;
  b := false
end
```



- Einleitung
- Zielmaschine
- Aufbau
- Optimierung
- Orga
- Syntax
- Triangle
- Kontext
- Semantik
- Zusammenfassung



- Grammatik spezifiziert präzise syntaktische Details
  - **do**, **:=**, ...

➔ Konkrete Syntax, wichtig für das Verfassen korrekter Programme

- Konkrete Syntax hat aber *keinen* Einfluß auf Semantik der Programme
  - **V = E**
  - **V := E**
  - **set V = E**
  - **assign E to V**
  - **V ← E**
- ... können alle das gleiche bedeuten: Eine Zuweisung von **E** nach **V**

➔ Für weitere Verarbeitung Darstellung vereinfachen!



- Grammatik spezifiziert präzise syntaktische Details
  - **do**, **:=**, ...
- ➔ Konkrete Syntax, wichtig für das Verfassen korrekter Programme
- Konkrete Syntax hat aber *keinen* Einfluß auf Semantik der Programme
  - **V = E**
  - **V := E**
  - **set V = E**
  - **assign E to V**
  - **V ← E**
- ... können alle das gleiche bedeuten: Eine Zuweisung von **E** nach **V**

➔ Für weitere Verarbeitung Darstellung vereinfachen!

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Grammatik spezifiziert präzise syntaktische Details
  - **do**, **:=**, ...

➔ Konkrete Syntax, wichtig für das Verfassen korrekter Programme

- Konkrete Syntax hat aber *keinen* Einfluß auf Semantik der Programme
  - **V = E**
  - **V := E**
  - **set V = E**
  - **assign E to V**
  - **V ← E**
- ... können alle das gleiche bedeuten: Eine Zuweisung von **E** nach **V**

➔ Für weitere Verarbeitung Darstellung vereinfachen!

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Modelliert nur **essentielle Information**
- Idee: Orientierung an der Subphrasen-Struktur der Produktionen
- Beispiel: `V-name := Expression` hat zwei Subphrasen
  - ① `V-name`
  - ② `Expression`
- Schlüsselworte, Begrenzer wie `do`, `:=` sind irrelevant
- Unterscheidungen zwischen
  - `Command` und `single-Command`
  - `Declaration` und `single-Declaration`
  - `Expression` und `primary-Expression`
- ..... sind nur für das Erkennen des Programmes relevant, nicht zur Darstellung seiner Semantik.

➔ Alle dafür unwichtigen Details weglassen!

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Modelliert nur **essentielle Information**
- Idee: Orientierung an der Subphrasen-Struktur der Produktionen
- Beispiel: `V-name := Expression` hat zwei Subphrasen
  - ① `V-name`
  - ② `Expression`
- Schlüsselworte, Begrenzer wie `do`, `:=` sind irrelevant
- Unterscheidungen zwischen
  - `Command` und `single-Command`
  - `Declaration` und `single-Declaration`
  - `Expression` und `primary-Expression`
- ..... sind nur für das Erkennen des Programmes relevant, nicht zur Darstellung seiner Semantik.

➔ Alle dafür unwichtigen Details weglassen!

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Modelliert nur **essentielle Information**
- Idee: Orientierung an der Subphrasen-Struktur der Produktionen
- Beispiel: **V-name := Expression** hat zwei Subphrasen
  - 1 V-name
  - 2 Expression
- Schlüsselworte, Begrenzer wie `do`, `:=` sind irrelevant
- Unterscheidungen zwischen
  - Command und single-Command
  - Declaration und single-Declaration
  - Expression und primary-Expression
- ..... sind nur für das Erkennen des Programmes relevant, nicht zur Darstellung seiner Semantik.

➔ Alle dafür unwichtigen Details weglassen!

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Modelliert nur **essentielle Information**
- Idee: Orientierung an der Subphrasen-Struktur der Produktionen
- Beispiel: **V-name := Expression** hat zwei Subphrasen
  - 1 **V-name**
  - 2 **Expression**
- Schlüsselworte, Begrenzer wie `do`, `:=` sind irrelevant
- Unterscheidungen zwischen
  - `Command` und `single-Command`
  - `Declaration` und `single-Declaration`
  - `Expression` und `primary-Expression`
- ..... sind nur für das Erkennen des Programmes relevant, nicht zur Darstellung seiner Semantik.

➔ Alle dafür unwichtigen Details weglassen!





- Modelliert nur **essentielle Information**
- Idee: Orientierung an der Subphrasen-Struktur der Produktionen
- Beispiel: **V-name := Expression** hat zwei Subphrasen
  - 1 **V-name**
  - 2 **Expression**
- Schlüsselworte, Begrenzer wie **do**, **:=** sind irrelevant
- Unterscheidungen zwischen
  - **Command** und **single-Command**
  - **Declaration** und **single-Declaration**
  - **Expression** und **primary-Expression**
- ..... sind nur für das Erkennen des Programmes relevant, nicht zur Darstellung seiner Semantik.

➔ Alle dafür unwichtigen Details weglassen!

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Modelliert nur **essentielle Information**
- Idee: Orientierung an der Subphrasen-Struktur der Produktionen
- Beispiel: **V-name := Expression** hat zwei Subphrasen
  - 1 **V-name**
  - 2 **Expression**
- Schlüsselworte, Begrenzer wie **do**, **:=** sind irrelevant
- Unterscheidungen zwischen
  - **Command** und **single-Command**
  - **Declaration** und **single-Declaration**
  - **Expression** und **primary-Expression**
- ..... sind nur für das Erkennen des Programmes relevant, nicht zur Darstellung seiner Semantik.

➔ Alle dafür unwichtigen Details weglassen!

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Modelliert nur **essentielle Information**
- Idee: Orientierung an der Subphrasen-Struktur der Produktionen
- Beispiel: **V-name := Expression** hat zwei Subphrasen
  - 1 **V-name**
  - 2 **Expression**
- Schlüsselworte, Begrenzer wie **do**, **:=** sind irrelevant
- Unterscheidungen zwischen
  - **Command** und **single-Command**
  - **Declaration** und **single-Declaration**
  - **Expression** und **primary-Expression**
- ..... sind nur für das Erkennen des Programmes relevant, nicht zur Darstellung seiner Semantik.

➔ Alle dafür unwichtigen Details weglassen!

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Modelliert nur **essentielle Information**
- Idee: Orientierung an der Subphrasen-Struktur der Produktionen
- Beispiel: **V-name := Expression** hat zwei Subphrasen
  - 1 **V-name**
  - 2 **Expression**
- Schlüsselworte, Begrenzer wie **do**, **:=** sind irrelevant
- Unterscheidungen zwischen
  - **Command** und **single-Command**
  - **Declaration** und **single-Declaration**
  - **Expression** und **primary-Expression**
- ..... sind nur für das Erkennen des Programmes relevant, nicht zur Darstellung seiner Semantik.

➔ Alle dafür unwichtigen Details weglassen!

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Modelliert nur **essentielle Information**
- Idee: Orientierung an der Subphrasen-Struktur der Produktionen
- Beispiel: **V-name := Expression** hat zwei Subphrasen
  - 1 **V-name**
  - 2 **Expression**
- Schlüsselworte, Begrenzer wie **do**, **:=** sind irrelevant
- Unterscheidungen zwischen
  - **Command** und **single-Command**
  - **Declaration** und **single-Declaration**
  - **Expression** und **primary-Expression**
- ..... sind nur für das Erkennen des Programmes relevant, nicht zur Darstellung seiner Semantik.

➔ Alle dafür unwichtigen Details weglassen!



- Modelliert nur **essentielle Information**
- Idee: Orientierung an der Subphrasen-Struktur der Produktionen
- Beispiel: **V-name := Expression** hat zwei Subphrasen
  - 1 **V-name**
  - 2 **Expression**
- Schlüsselworte, Begrenzer wie **do**, **:=** sind irrelevant
- Unterscheidungen zwischen
  - **Command** und **single-Command**
  - **Declaration** und **single-Declaration**
  - **Expression** und **primary-Expression**
- ..... sind nur für das Erkennen des Programmes relevant, nicht zur Darstellung seiner Semantik.

➡ Alle dafür unwichtigen Details weglassen!

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Modelliert nur **essentielle Information**
- Idee: Orientierung an der Subphrasen-Struktur der Produktionen
- Beispiel: **V-name := Expression** hat zwei Subphrasen
  - 1 **V-name**
  - 2 **Expression**
- Schlüsselworte, Begrenzer wie **do**, **:=** sind irrelevant
- Unterscheidungen zwischen
  - **Command** und **single-Command**
  - **Declaration** und **single-Declaration**
  - **Expression** und **primary-Expression**
- ..... sind nur für das Erkennen des Programmes relevant, nicht zur Darstellung seiner Semantik.

➡ Alle dafür unwichtigen Details weglassen!

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Modelliert nur **essentielle Information**
- Idee: Orientierung an der Subphrasen-Struktur der Produktionen
- Beispiel: **V-name := Expression** hat zwei Subphrasen
  - 1 **V-name**
  - 2 **Expression**
- Schlüsselworte, Begrenzer wie **do**, **:=** sind irrelevant
- Unterscheidungen zwischen
  - **Command** und **single-Command**
  - **Declaration** und **single-Declaration**
  - **Expression** und **primary-Expression**
- ..... sind nur für das Erkennen des Programmes relevant, nicht zur Darstellung seiner Semantik.

➡ Alle dafür unwichtigen Details weglassen!

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung





- Modelliert nur **essentielle Information**
- Idee: Orientierung an der Subphrasen-Struktur der Produktionen
- Beispiel: **V-name := Expression** hat zwei Subphrasen
  - 1 **V-name**
  - 2 **Expression**
- Schlüsselworte, Begrenzer wie **do**, **:=** sind irrelevant
- Unterscheidungen zwischen
  - **Command** und **single-Command**
  - **Declaration** und **single-Declaration**
  - **Expression** und **primary-Expression**
- ..... sind nur für das Erkennen des Programmes relevant, nicht zur Darstellung seiner Semantik.

➔ Alle dafür unwichtigen Details weglassen!

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Auszug aus der abstrakten Syntax 1



## Command

<code>::= V-name := Expression</code>	<i>AssignCmd</i>
Identifier ( Expression )	<i>CallCmd</i>
<b>if</b> Expression <b>then</b> Command	
<b>else</b> Command	<i>IfCmd</i>
<b>while</b> Expression <b>do</b> Command	<i>WhileCmd</i>
<b>let</b> Declaration <b>in</b> Command	<i>LetCmd</i>
Command ; Command	<i>SequentialCmd</i>

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Auszug aus der abstrakten Syntax 2



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Expression

::= Integer-Literal

| V-name

| Operator Expression

| Expression Op Expression

V-name ::= Identifier

*IntegerExp*

*VnameExp*

*UnaryExp*

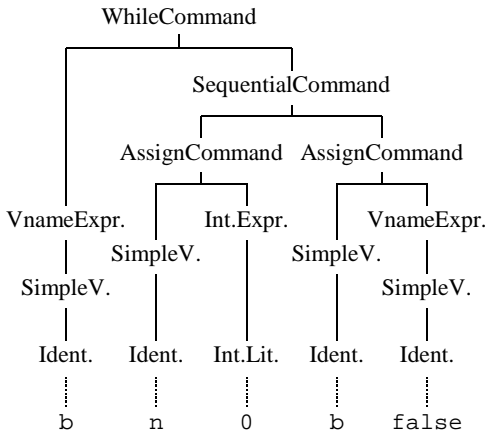
*BinaryExp*

*SimpleVName*

# Beispiel abstrakte Syntax



```
while b do begin
  n := 0;
  b := false
end
```



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# AST als Zwischendarstellung 1



- **AST ist eine weit verbreitete Form der IR**
- High-level IR
- Sehr nah an der Eingabesprache
- Gut geeignet für weitreichende Analysen und Transformationen
  - Unabhängig von Architektur der Zielmaschine
  - Verschieben von Anweisungen
  - Änderungen der Programmstruktur

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

**Triangle**

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# AST als Zwischendarstellung 1



- AST ist eine weit verbreitete Form der IR
- High-level IR
- Sehr nah an der Eingabesprache
- Gut geeignet für weitreichende Analysen und Transformationen
  - Unabhängig von Architektur der Zielmaschine
  - Verschieben von Anweisungen
  - Änderungen der Programmstruktur

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# AST als Zwischendarstellung 1



- AST ist eine weit verbreitete Form der IR
- High-level IR
- Sehr nah an der Eingabesprache
- Gut geeignet für weitreichende Analysen und Transformationen
  - Unabhängig von Architektur der Zielmaschine
  - Verschieben von Anweisungen
  - Änderungen der Programmstruktur

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# AST als Zwischendarstellung 1



- AST ist eine weit verbreitete Form der IR
- High-level IR
- Sehr nah an der Eingabesprache
- Gut geeignet für weitreichende Analysen und Transformationen
  - Unabhängig von Architektur der Zielmaschine
  - Verschieben von Anweisungen
  - Änderungen der Programmstruktur

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung





- AST ist eine weit verbreitete Form der IR
- High-level IR
- Sehr nah an der Eingabesprache
- Gut geeignet für weitreichende Analysen und Transformationen
  - Unabhängig von Architektur der Zielmaschine
  - Verschieben von Anweisungen
  - Änderungen der Programmstruktur

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- AST ist eine weit verbreitete Form der IR
- High-level IR
- Sehr nah an der Eingabesprache
- Gut geeignet für weitreichende Analysen und Transformationen
  - Unabhängig von Architektur der Zielmaschine
  - Verschieben von Anweisungen
  - Änderungen der Programmstruktur

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- AST ist eine weit verbreitete Form der IR
- High-level IR
- Sehr nah an der Eingabesprache
- Gut geeignet für weitreichende Analysen und Transformationen
  - Unabhängig von Architektur der Zielmaschine
  - Verschieben von Anweisungen
  - Änderungen der Programmstruktur

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Schlechter geeignet für maschinennahe Analysen und Transformationen

- Ausnutzung von Maschinenregistern
- Ausnutzung von speziellen Maschinenbefehlsfolgen

➔ Hier: Konzentration auf **maschinenunabhängige** Ebene

- (D)AST ist Hauptrepräsentation
- Für einzelne Bearbeitungsschritte: Andere IRs

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Schlechter geeignet für maschinennahe Analysen und Transformationen

- Ausnutzung von Maschinenregistern
- Ausnutzung von speziellen Maschinenbefehlsfolgen

➔ Hier: Konzentration auf **maschinenunabhängige** Ebene

- (D)AST ist Hauptrepräsentation
- Für einzelne Bearbeitungsschritte: Andere IRs

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Schlechter geeignet für maschinennahe Analysen und Transformationen

- Ausnutzung von Maschinenregistern
- Ausnutzung von speziellen Maschinenbefehlsfolgen

➔ Hier: Konzentration auf **maschinenunabhängige** Ebene

- (D)AST ist Hauptrepräsentation
- Für einzelne Bearbeitungsschritte: Andere IRs

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Schlechter geeignet für maschinennahe Analysen und Transformationen

- Ausnutzung von Maschinenregistern
  - Ausnutzung von speziellen Maschinenbefehlsfolgen
- ➔ Hier: Konzentration auf **maschinenunabhängige** Ebene
- (D)AST ist Hauptrepräsentation
  - Für einzelne Bearbeitungsschritte: Andere IRs

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Schlechter geeignet für maschinennahe Analysen und Transformationen

- Ausnutzung von Maschinenregistern
  - Ausnutzung von speziellen Maschinenbefehlsfolgen
- ➔ Hier: Konzentration auf **maschinenunabhängige** Ebene
- (D)AST ist Hauptrepräsentation
  - Für einzelne Bearbeitungsschritte: Andere IRs

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung





# Kontextuelle Einschränkungen

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

**Kontext**

Semantik

Zusammenfassu

# Kontextuelle Einschränkungen: Geltungsbereiche



## Syntaktische Korrektheit reicht nicht aus für sinnvolle Übersetzung

### Geltungsbereiche (Scope)

- Betreffen *Sichtbarkeit* von Bezeichnern
- Jeder verwendete Bezeichner muss vorher *deklariert* werden
  - *Beispiel*: `int x; x = 1;`
  - *Beispiel*: `int x; int x;`
  - *Beispiel*: `int x; int y; int x;`
- Deklaration ist sog. *bindendes Auftreten* des Bezeichners
- Benutzung ist sog. *verwendendes Auftreten* des Bezeichners
- Aufgabe: Bringe jede Verwendung mit genau der einen passenden Bindung in Zusammenhang

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

**Kontext**

Semantik

Zusammenfassung

# Kontextuelle Einschränkungen: Geltungsbereiche



Syntaktische Korrektheit reicht nicht aus für sinnvolle  
Übersetzung

## Geltungsbereiche (Scope)

- Betreffen *Sichtbarkeit* von Bezeichnern
- Jeder verwendete Bezeichner muss vorher *deklariert* werden
  - ... nicht bei allen Programmiersprachen
- Deklaration ist sog. *bindendes Auftreten* des Bezeichners
- Benutzung ist sog. *verwendendes Auftreten* des Bezeichners
- Aufgabe: Bringe jede Verwendung mit genau der einen passenden Bindung in Zusammenhang

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

**Kontext**

Semantik

Zusammenfassung

# Kontextuelle Einschränkungen: Geltungsbereiche



Syntaktische Korrektheit reicht nicht aus für sinnvolle  
Übersetzung

## Geltungsbereiche (Scope)

- Betreffen *Sichtbarkeit* von Bezeichnern
- Jeder verwendete Bezeichner muss vorher *deklariert* werden
  - ... nicht bei allen Programmiersprachen
- Deklaration ist sog. *bindendes Auftreten* des Bezeichners
- Benutzung ist sog. *verwendendes Auftreten* des Bezeichners
- Aufgabe: Bringe jede Verwendung mit genau der einen passenden Bindung in Zusammenhang

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Kontextuelle Einschränkungen: Geltungsbereiche



Syntaktische Korrektheit reicht nicht aus für sinnvolle  
Übersetzung

## Geltungsbereiche (Scope)

- Betreffen *Sichtbarkeit* von Bezeichnern
- Jeder verwendete Bezeichner muss vorher *deklariert* werden
  - ... nicht bei allen Programmiersprachen
- Deklaration ist sog. *bindendes Auftreten* des Bezeichners
- Benutzung ist sog. *verwendendes Auftreten* des Bezeichners
- Aufgabe: Bringe jede Verwendung mit genau der einen passenden Bindung in Zusammenhang

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Kontextuelle Einschränkungen: Geltungsbereiche



Syntaktische Korrektheit reicht nicht aus für sinnvolle  
Übersetzung

## Geltungsbereiche (Scope)

- Betreffen *Sichtbarkeit* von Bezeichnern
- Jeder verwendete Bezeichner muss vorher *deklariert* werden
  - ... nicht bei allen Programmiersprachen
- Deklaration ist sog. *bindendes Auftreten* des Bezeichners
- Benutzung ist sog. *verwendendes Auftreten* des Bezeichners
- Aufgabe: Bringe jede Verwendung mit genau der einen passenden Bindung in Zusammenhang

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Kontextuelle Einschränkungen: Geltungsbereiche



Syntaktische Korrektheit reicht nicht aus für sinnvolle  
Übersetzung

## Geltungsbereiche (Scope)

- Betreffen *Sichtbarkeit* von Bezeichnern
- Jeder verwendete Bezeichner muss vorher *deklariert* werden
  - ... nicht bei allen Programmiersprachen
- Deklaration ist sog. *bindendes Auftreten* des Bezeichners
- Benutzung ist sog. *verwendendes Auftreten* des Bezeichners
- Aufgabe: Bringe jede Verwendung mit genau der einen passenden Bindung in Zusammenhang

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Kontextuelle Einschränkungen: Geltungsbereiche



Syntaktische Korrektheit reicht nicht aus für sinnvolle Übersetzung

## Geltungsbereiche (Scope)

- Betreffen *Sichtbarkeit* von Bezeichnern
- Jeder verwendete Bezeichner muss vorher *deklariert* werden
  - ... nicht bei allen Programmiersprachen
- Deklaration ist sog. *bindendes Auftreten* des Bezeichners
- Benutzung ist sog. *verwendendes Auftreten* des Bezeichners
- Aufgabe: Bringe jede Verwendung mit genau der einen passenden Bindung in Zusammenhang

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



# Beispiele Geltungsbereiche



- Einleitung
- Zielmaschine
- Aufbau
- Optimierung
- Orga
- Syntax
- Triangle
- Kontext
- Semantik
- Zusammenfassung

```
let
  const m ~ 2;
  var n: Integer
in begin
  ..
  n := m*2;
  ..
end
```

Deklaration von n:  
Bindung

Benutzung von von n:  
Verwendung

??

```
let
  var n: Integer
in begin
  ..
  n := m*2;
end
```

Falls im Geltungsbereich der  
Verwendung von m keine Bindung  
von m existiert: Fehler!

Verwendung von m



## Typen

- Jeder Wert hat einen Typ
- Jede Operation
  - ... hat Anforderungen an die Typen der Operanden
  - ... hat Regeln für den Typ des Ergebnisses

... auch nicht bei allen Programmiersprachen.

- Hier: statische Typisierung (zur Compile-Zeit)
- Alternativ: dynamische Typisierung (zur Laufzeit)

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



## Typen

- Jeder Wert hat einen Typ
- Jede Operation
  - ... hat Anforderungen an die Typen der Operanden
  - ... hat Regeln für den Typ des Ergebnisses

... auch nicht bei allen Programmiersprachen.

- Hier: statische Typisierung (zur Compile-Zeit)
- Alternativ: dynamische Typisierung (zur Laufzeit)

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



## Typen

- Jeder Wert hat einen Typ
- Jede Operation
  - ... hat Anforderungen an die Typen der Operanden
  - ... hat Regeln für den Typ des Ergebnisses

... auch nicht bei allen Programmiersprachen.

- Hier: statische Typisierung (zur Compile-Zeit)
- Alternativ: dynamische Typisierung (zur Laufzeit)

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



## Typen

- Jeder Wert hat einen Typ
- Jede Operation
  - ... hat Anforderungen an die Typen der Operanden
  - ... hat Regeln für den Typ des Ergebnisses

... auch nicht bei allen Programmiersprachen.

- Hier: statische Typisierung (zur Compile-Zeit)
- Alternativ: dynamische Typisierung (zur Laufzeit)

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



## Typen

- Jeder Wert hat einen Typ
- Jede Operation
  - ... hat Anforderungen an die Typen der Operanden
  - ... hat Regeln für den Typ des Ergebnisses

... auch nicht bei allen Programmiersprachen.

- Hier: statische Typisierung (zur Compile-Zeit)
- Alternativ: dynamische Typisierung (zur Laufzeit)

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

## Typen

- Jeder Wert hat einen Typ
- Jede Operation
  - ... hat Anforderungen an die Typen der Operanden
  - ... hat Regeln für den Typ des Ergebnisses

... auch nicht bei allen Programmiersprachen.

- Hier: statische Typisierung (zur Compile-Zeit)
- Alternativ: dynamische Typisierung (zur Laufzeit)



## Typen

- Jeder Wert hat einen Typ
- Jede Operation
  - ... hat Anforderungen an die Typen der Operanden
  - ... hat Regeln für den Typ des Ergebnisses

... auch nicht bei allen Programmiersprachen.

- Hier: statische Typisierung (zur Compile-Zeit)
- Alternativ: dynamische Typisierung (zur Laufzeit)

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



# Beispiele Typen



```
let
  var n: Integer
in begin
  ...
  while n > 0 do
    n := n-1;
  ...
end
```

Typregel für  $E_1 > E_2$  (GreaterOp):  
Wenn  $E_1$  und  $E_2$  beide vom Typ **int**,  
dann ist **Ergebnis** vom Typ **bool**.

Typregel für **while** E **do** C (WhileCmd):  
**E** muss vom Typ **boolean** sein.

Typregel für  $V := E$  (AssignCmd):  
Die Typen von **V** und **E** müssen  
**äquivalent** sein.

Typregel für  $E_1 - E_2$  (SubOp):  
Wenn  $E_1$  und  $E_2$  beide vom Typ **int**,  
dann ist **Ergebnis** vom Typ **int**.

- Einleitung
- Zielmaschine
- Aufbau
- Optimierung
- Orga
- Syntax
- Triangle
- Kontext
- Semantik
- Zusammenfassung



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

**Semantik**

Zusammenfassu

# Semantik



*Semantik* beschreibt die Bedeutung eines Programmes zur Ausführungszeit. Allgemeine Terminologie:

## Anweisungen

... werden **ausgeführt**. Mögliche Seiteneffekte:

- Ändern der Werte von Variablen
- Ein-/Ausgabeoperationen

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

**Semantik**

Zusammenfassung



*Semantik* beschreibt die Bedeutung eines Programmes zur Ausführungszeit. Allgemeine Terminologie:

## Anweisungen

... werden **ausgeführt**. Mögliche Seiteneffekte:

- Ändern der Werte von Variablen
- Ein-/Ausgabeoperationen

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



*Semantik* beschreibt die Bedeutung eines Programmes zur Ausführungszeit. Allgemeine Terminologie:

## Anweisungen

... werden **ausgeführt**. Mögliche Seiteneffekte:

- Ändern der Werte von Variablen
- Ein-/Ausgabeoperationen

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu

## Ausdrücke

... werden **ausgewertet** (evaluiert), um ein Ergebnis zu erhalten.

- Die Evaluation kann in einigen Sprachen auch Seiteneffekte haben.

## Deklarationen

... werden **elaboriert** um eine Bindung vorzunehmen.

Mögliche Seiteneffekte:

- Allokieren von Speicherplatz
- Initialisieren von Speicherplatz



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu

## Ausdrücke

... werden **ausgewertet** (evaluiert), um ein Ergebnis zu erhalten.

- Die Evaluation kann in einigen Sprachen auch Seiteneffekte haben.

## Deklarationen

... werden **elaboriert** um eine Bindung vorzunehmen.

Mögliche Seiteneffekte:

- Allokieren von Speicherplatz
- Initialisieren von Speicherplatz



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

## Ausdrücke

... werden **ausgewertet** (evaluiert), um ein Ergebnis zu erhalten.

- Die Evaluation kann in einigen Sprachen auch Seiteneffekte haben.

## Deklarationen

... werden **elaboriert** um eine Bindung vorzunehmen.

Mögliche Seiteneffekte:

- Allokieren von Speicherplatz
- Initialisieren von Speicherplatz





Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

## Ausdrücke

... werden **ausgewertet** (evaluiert), um ein Ergebnis zu erhalten.

- Die Evaluation kann in einigen Sprachen auch Seiteneffekte haben.

## Deklarationen

... werden **elaboriert** um eine Bindung vorzunehmen.

Mögliche Seiteneffekte:

- Allokieren von Speicherplatz
- Initialisieren von Speicherplatz

# Beispiele Semantik von (Mini)Triangle 1



Die Beschreibung orientiert sich am AST.

AssignCmd  $v := E$

- 1 Der Ausdruck  $E$  wird evaluiert um einen Wert  $v$  zu erhalten
- 2  $v$  wird an die Variable  $v$  zugewiesen

BinaryExp  $E_1 \text{ op } E_2$

- 1 Der Ausdruck  $E_1$  wird evaluiert um einen Wert  $v_1$  zu erhalten
- 2 Der Ausdruck  $E_2$  wird evaluiert um einen Wert  $v_2$  zu erhalten
- 3 Die Werte  $v_1$  und  $v_2$  werden mit dem Operator  $\text{op}$  zu einem Wert  $v_3$  verknüpft.
- 4  $v_3$  ist das Ergebnis der BinaryExp

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Beispiele Semantik von (Mini)Triangle 1



Die Beschreibung orientiert sich am AST.

**AssignCmd**  $v := E$

- 1 Der Ausdruck  $E$  wird evaluiert um einen Wert  $v$  zu erhalten
- 2  $v$  wird an die Variable  $v$  zugewiesen

**BinaryExp**  $E_1 \text{ op } E_2$

- 1 Der Ausdruck  $E_1$  wird evaluiert um einen Wert  $v_1$  zu erhalten
- 2 Der Ausdruck  $E_2$  wird evaluiert um einen Wert  $v_2$  zu erhalten
- 3 Die Werte  $v_1$  und  $v_2$  werden mit dem Operator  $\text{op}$  zu einem Wert  $v_3$  verknüpft.
- 4  $v_3$  ist das Ergebnis der BinaryExp

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu

# Beispiele Semantik von (Mini)Triangle 1



Die Beschreibung orientiert sich am AST.

AssignCmd  $v := E$

- 1 Der Ausdruck  $E$  wird evaluiert um einen Wert  $v$  zu erhalten
- 2  $v$  wird an die Variable  $v$  zugewiesen

BinaryExp  $E_1 \text{ op } E_2$

- 1 Der Ausdruck  $E_1$  wird evaluiert um einen Wert  $v_1$  zu erhalten
- 2 Der Ausdruck  $E_2$  wird evaluiert um einen Wert  $v_2$  zu erhalten
- 3 Die Werte  $v_1$  und  $v_2$  werden mit dem Operator  $\text{op}$  zu einem Wert  $v_3$  verknüpft.
- 4  $v_3$  ist das Ergebnis der BinaryExp

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu

# Beispiele Semantik von (Mini)Triangle 1



Die Beschreibung orientiert sich am AST.

**AssignCmd**  $v := E$

- 1 Der Ausdruck  $E$  wird evaluiert um einen Wert  $v$  zu erhalten
- 2  $v$  wird an die Variable  $v$  zugewiesen

**BinaryExp**  $E_1 \text{ op } E_2$

- 1 Der Ausdruck  $E_1$  wird evaluiert um einen Wert  $v_1$  zu erhalten
- 2 Der Ausdruck  $E_2$  wird evaluiert um einen Wert  $v_2$  zu erhalten
- 3 Die Werte  $v_1$  und  $v_2$  werden mit dem Operator  $\text{op}$  zu einem Wert  $v_3$  verknüpft.
- 4  $v_3$  ist das Ergebnis der BinaryExp

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu

# Beispiele Semantik von (Mini)Triangle 1



Die Beschreibung orientiert sich am AST.

AssignCmd  $v := E$

- 1 Der Ausdruck  $E$  wird evaluiert um einen Wert  $v$  zu erhalten
- 2  $v$  wird an die Variable  $v$  zugewiesen

BinaryExp  $E_1 \text{ op } E_2$

- 1 Der Ausdruck  $E_1$  wird evaluiert um einen Wert  $v_1$  zu erhalten
- 2 Der Ausdruck  $E_2$  wird evaluiert um einen Wert  $v_2$  zu erhalten
- 3 Die Werte  $v_1$  und  $v_2$  werden mit dem Operator  $\text{op}$  zu einem Wert  $v_3$  verknüpft.
- 4  $v_3$  ist das Ergebnis der BinaryExp

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu

# Beispiele Semantik von (Mini)Triangle 1



Die Beschreibung orientiert sich am AST.

AssignCmd  $v := E$

- 1 Der Ausdruck  $E$  wird evaluiert um einen Wert  $v$  zu erhalten
- 2  $v$  wird an die Variable  $v$  zugewiesen

BinaryExp  $E_1 \text{ op } E_2$

- 1 Der Ausdruck  $E_1$  wird evaluiert um einen Wert  $v_1$  zu erhalten
- 2 Der Ausdruck  $E_2$  wird evaluiert um einen Wert  $v_2$  zu erhalten
- 3 Die Werte  $v_1$  und  $v_2$  werden mit dem Operator  $\text{op}$  zu einem Wert  $v_3$  verknüpft.
- 4  $v_3$  ist das Ergebnis der BinaryExp

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu

# Beispiele Semantik von (Mini)Triangle 1



Die Beschreibung orientiert sich am AST.

**AssignCmd**  $v := E$

- 1 Der Ausdruck  $E$  wird evaluiert um einen Wert  $v$  zu erhalten
- 2  $v$  wird an die Variable  $v$  zugewiesen

**BinaryExp**  $E_1 \text{ op } E_2$

- 1 Der Ausdruck  $E_1$  wird evaluiert um einen Wert  $v_1$  zu erhalten
- 2 Der Ausdruck  $E_2$  wird evaluiert um einen Wert  $v_2$  zu erhalten
- 3 Die Werte  $v_1$  und  $v_2$  werden mit dem Operator  $op$  zu einem Wert  $v_3$  verknüpft.
- 4  $v_3$  ist das Ergebnis der BinaryExp

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassu



# Beispiele Semantik von (Mini)Triangle 1



Die Beschreibung orientiert sich am AST.

**AssignCmd**  $v := E$

- 1 Der Ausdruck  $E$  wird evaluiert um einen Wert  $v$  zu erhalten
- 2  $v$  wird an die Variable  $v$  zugewiesen

**BinaryExp**  $E_1 \text{ op } E_2$

- 1 Der Ausdruck  $E_1$  wird evaluiert um einen Wert  $v_1$  zu erhalten
- 2 Der Ausdruck  $E_2$  wird evaluiert um einen Wert  $v_2$  zu erhalten
- 3 Die Werte  $v_1$  und  $v_2$  werden mit dem Operator  $op$  zu einem Wert  $v_3$  verknüpft.
- 4  $v_3$  ist das Ergebnis der BinaryExp

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Beispiele Semantik von (Mini)Triangle 1



Die Beschreibung orientiert sich am AST.

**AssignCmd**  $v := E$

- 1 Der Ausdruck  $E$  wird evaluiert um einen Wert  $v$  zu erhalten
- 2  $v$  wird an die Variable  $v$  zugewiesen

**BinaryExp**  $E_1 \text{ op } E_2$

- 1 Der Ausdruck  $E_1$  wird evaluiert um einen Wert  $v_1$  zu erhalten
- 2 Der Ausdruck  $E_2$  wird evaluiert um einen Wert  $v_2$  zu erhalten
- 3 Die Werte  $v_1$  und  $v_2$  werden mit dem Operator  $op$  zu einem Wert  $v_3$  verknüpft.
- 4  $v_3$  ist das Ergebnis der BinaryExp

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Beispiele Semantik von (Mini)Triangle 1



Die Beschreibung orientiert sich am AST.

**AssignCmd**  $v := E$

- 1 Der Ausdruck  $E$  wird evaluiert um einen Wert  $v$  zu erhalten
- 2  $v$  wird an die Variable  $v$  zugewiesen

**BinaryExp**  $E_1 \text{ op } E_2$

- 1 Der Ausdruck  $E_1$  wird evaluiert um einen Wert  $v_1$  zu erhalten
- 2 Der Ausdruck  $E_2$  wird evaluiert um einen Wert  $v_2$  zu erhalten
- 3 Die Werte  $v_1$  und  $v_2$  werden mit dem Operator  $op$  zu einem Wert  $v_3$  verknüpft.
- 4  $v_3$  ist das Ergebnis der BinaryExp

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Beispiele Semantik von (Mini)Triangle 1



Die Beschreibung orientiert sich am AST.

**AssignCmd**  $v := E$

- 1 Der Ausdruck  $E$  wird evaluiert um einen Wert  $v$  zu erhalten
- 2  $v$  wird an die Variable  $v$  zugewiesen

**BinaryExp**  $E_1 \text{ op } E_2$

- 1 Der Ausdruck  $E_1$  wird evaluiert um einen Wert  $v_1$  zu erhalten
- 2 Der Ausdruck  $E_2$  wird evaluiert um einen Wert  $v_2$  zu erhalten
- 3 Die Werte  $v_1$  und  $v_2$  werden mit dem Operator  $op$  zu einem Wert  $v_3$  verknüpft.
- 4  $v_3$  ist das Ergebnis der BinaryExp

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Beispiele Semantik von (Mini)Triangle 1



Die Beschreibung orientiert sich am AST.

AssignCmd  $v := E$

- 1 Der Ausdruck  $E$  wird evaluiert um einen Wert  $v$  zu erhalten
- 2  $v$  wird an die Variable  $v$  zugewiesen

BinaryExp  $E_1 \text{ op } E_2$

- 1 Der Ausdruck  $E_1$  wird evaluiert um einen Wert  $v_1$  zu erhalten
  - 2 Der Ausdruck  $E_2$  wird evaluiert um einen Wert  $v_2$  zu erhalten
  - 3 Die Werte  $v_1$  und  $v_2$  werden mit dem Operator  $\text{op}$  zu einem Wert  $v_3$  verknüpft.
- $v_3$  ist das Ergebnis der BinaryExp

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Beispiele Semantik von (Mini)Triangle 1



Die Beschreibung orientiert sich am AST.

AssignCmd  $v := E$

- 1 Der Ausdruck  $E$  wird evaluiert um einen Wert  $v$  zu erhalten
- 2  $v$  wird an die Variable  $v$  zugewiesen

BinaryExp  $E_1 \text{ op } E_2$

- 1 Der Ausdruck  $E_1$  wird evaluiert um einen Wert  $v_1$  zu erhalten
  - 2 Der Ausdruck  $E_2$  wird evaluiert um einen Wert  $v_2$  zu erhalten
  - 3 Die Werte  $v_1$  und  $v_2$  werden mit dem Operator  $\text{op}$  zu einem Wert  $v_3$  verknüpft.
- $v_3$  ist das Ergebnis der BinaryExp

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

# Beispiele Semantik von (Mini)Triangle 1



Die Beschreibung orientiert sich am AST.

AssignCmd  $v := E$

- 1 Der Ausdruck  $E$  wird evaluiert um einen Wert  $v$  zu erhalten
- 2  $v$  wird an die Variable  $v$  zugewiesen

BinaryExp  $E_1 \text{ op } E_2$

- 1 Der Ausdruck  $E_1$  wird evaluiert um einen Wert  $v_1$  zu erhalten
- 2 Der Ausdruck  $E_2$  wird evaluiert um einen Wert  $v_2$  zu erhalten
- 3 Die Werte  $v_1$  und  $v_2$  werden mit dem Operator  $\text{op}$  zu einem Wert  $v_3$  verknüpft.
- 4  $v_3$  ist das Ergebnis der BinaryExp

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



## Declaration `var I : T`

- 1 Der Bezeichner  $\mathbf{I}$  wird an eine Variable vom Typ  $\mathbf{T}$  gebunden
- 2 Es wird ein für  $\mathbf{T}$  passender Speicherbereich bereitgestellt
- 3 Der Speicherbereich ist *nicht* initialisiert
- 4 Der Geltungsbereich für  $\mathbf{I}$  ist der eingeschlossene Block (LetCmd)
- 5 Am Ende des Blockes wird die Bindung aufgehoben
- 6 ... und der Speicherbereich wieder freigegeben

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung





## Declaration `var I : T`

- 1 Der Bezeichner `I` wird an eine Variable vom Typ `T` gebunden
- 2 Es wird ein für `T` passender Speicherbereich bereitgestellt
- 3 Der Speicherbereich ist *nicht* initialisiert
- 4 Der Geltungsbereich für `I` ist der eingeschlossene Block (LetCmd)
- 5 Am Ende des Blockes wird die Bindung aufgehoben
- 6 ... und der Speicherbereich wieder freigegeben

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



## Declaration `var I : T`

- 1 Der Bezeichner  $\mathbf{I}$  wird an eine Variable vom Typ  $\mathbf{T}$  gebunden
- 2 Es wird ein für  $\mathbf{T}$  passender Speicherbereich bereitgestellt
- 3 Der Speicherbereich ist *nicht* initialisiert
- 4 Der Geltungsbereich für  $\mathbf{I}$  ist der eingeschlossene Block (LetCmd)
- 5 Am Ende des Blockes wird die Bindung aufgehoben
- 6 ... und der Speicherbereich wieder freigegeben

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



## Declaration `var I : T`

- 1 Der Bezeichner  $\mathbf{I}$  wird an eine Variable vom Typ  $\mathbf{T}$  gebunden
- 2 Es wird ein für  $\mathbf{T}$  passender Speicherbereich bereitgestellt
- 3 Der Speicherbereich ist *nicht* initialisiert
- 4 Der Geltungsbereich für  $\mathbf{I}$  ist der eingeschlossene Block (LetCmd)
- 5 Am Ende des Blockes wird die Bindung aufgehoben
- 6 ... und der Speicherbereich wieder freigegeben

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung

Declaration **var**  $\mathbf{I}$  :  $\mathbf{T}$

- 1 Der Bezeichner  $\mathbf{I}$  wird an eine Variable vom Typ  $\mathbf{T}$  gebunden
- 2 Es wird ein für  $\mathbf{T}$  passender Speicherbereich bereitgestellt
- 3 Der Speicherbereich ist *nicht* initialisiert
- 4 Der Geltungsbereich für  $\mathbf{I}$  ist der eingeschlossene Block (LetCmd)
- 5 Am Ende des Blockes wird die Bindung aufgehoben
- 6 ... und der Speicherbereich wieder freigegeben



## Declaration `var I : T`

- 1 Der Bezeichner  $\mathbf{I}$  wird an eine Variable vom Typ  $\mathbf{T}$  gebunden
- 2 Es wird ein für  $\mathbf{T}$  passender Speicherbereich bereitgestellt
- 3 Der Speicherbereich ist *nicht* initialisiert
- 4 Der Geltungsbereich für  $\mathbf{I}$  ist der eingeschlossene Block (LetCmd)
- 5 Am Ende des Blockes wird die Bindung aufgehoben
- 6 ... und der Speicherbereich wieder freigegeben

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- In Vorlesung: Mini-Triangle
  - stark vereinfacht
  - Z.B. keine Unterprogramme (Prozeduren/Funktionen)
- Im praktischen Teil: Triangle
  - Pascal-artige Sprache
  - Arrays, Records, Prozeduren, Funktionen
  - Parameterübergabe durch Wert oder Referenz
  - Prozeduren/Funktionen als Parameter erlaubt
  - Ausdrücke haben keine Seitenwirkung
  - Teil-eigener Syntax
- Beschreibung in PLPJ, Anhang B

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

**Semantik**

Zusammenfassung



- In Vorlesung: Mini-Triangle
  - Stark vereinfacht
  - Z.B. Keine Unterprogramme (Prozeduren/Funktionen)
- Im praktischen Teil: Triangle
  - Pascal-ähnliche Sprache
  - Arrays, Records, Prozeduren, Funktionen
  - Parameterübergabe durch Wert oder Referenz
  - Prozeduren/Funktionen als Parameter erlaubt
  - Zusammenfassend kann man sagen: Semantisch
  - Teil-eigentliche Syntax
- Beschreibung in PLPJ, Anhang B

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

**Semantik**

Zusammenfassung



- In Vorlesung: Mini-Triangle
  - Stark vereinfacht
  - Z.B. Keine Unterprogramme (Prozeduren/Funktionen)
- Im praktischen Teil: Triangle
  - Flexibelere Sprache
  - Arrays, Foren, Prozeduren, Funktionen
  - Funktionen übergeben durch Wert oder Referenz
  - Prozeduren/Funktionen als Parameter möglich
  - Arrays über mehrere Zeilen deklarierbar
  - Teil-eigene Syntax
- Beschreibung in PLPJ, Anhang B

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

**Semantik**

Zusammenfassung





- In Vorlesung: Mini-Triangle
  - Stark vereinfacht
  - Z.B. Keine Unterprogramme (Prozeduren/Funktionen)

- Im praktischen Teil: Triangle

- Beschreibung in PLPJ, Anhang B
- Beschreibung in PLPJ, Anhang C
- Beschreibung in PLPJ, Anhang D
- Beschreibung in PLPJ, Anhang E
- Beschreibung in PLPJ, Anhang F
- Beschreibung in PLPJ, Anhang G
- Beschreibung in PLPJ, Anhang H
- Beschreibung in PLPJ, Anhang I
- Beschreibung in PLPJ, Anhang J
- Beschreibung in PLPJ, Anhang K
- Beschreibung in PLPJ, Anhang L
- Beschreibung in PLPJ, Anhang M
- Beschreibung in PLPJ, Anhang N
- Beschreibung in PLPJ, Anhang O
- Beschreibung in PLPJ, Anhang P
- Beschreibung in PLPJ, Anhang Q
- Beschreibung in PLPJ, Anhang R
- Beschreibung in PLPJ, Anhang S
- Beschreibung in PLPJ, Anhang T
- Beschreibung in PLPJ, Anhang U
- Beschreibung in PLPJ, Anhang V
- Beschreibung in PLPJ, Anhang W
- Beschreibung in PLPJ, Anhang X
- Beschreibung in PLPJ, Anhang Y
- Beschreibung in PLPJ, Anhang Z

- Beschreibung in PLPJ, Anhang B

- Einleitung
- Zielmaschine
- Aufbau
- Optimierung
- Orga
- Syntax
- Triangle
- Kontext
- Semantik**
- Zusammenfassung



- In Vorlesung: Mini-Triangle
  - Stark vereinfacht
  - Z.B. Keine Unterprogramme (Prozeduren/Funktionen)

- Im praktischen Teil: Triangle

- `Triangle` ist ein Compiler für das `PLPJ`-Sprachmodell
- `Triangle` ist ein Compiler für das `PLPJ`-Sprachmodell
- `Triangle` ist ein Compiler für das `PLPJ`-Sprachmodell
- `Triangle` ist ein Compiler für das `PLPJ`-Sprachmodell
- `Triangle` ist ein Compiler für das `PLPJ`-Sprachmodell
- `Triangle` ist ein Compiler für das `PLPJ`-Sprachmodell
- `Triangle` ist ein Compiler für das `PLPJ`-Sprachmodell

- Beschreibung in PLPJ, Anhang B

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

**Semantik**

Zusammenfassung



- In Vorlesung: Mini-Triangle
  - Stark vereinfacht
  - Z.B. Keine Unterprogramme (Prozeduren/Funktionen)
- Im praktischen Teil: Triangle
  - Pascal-artige Sprache
  - Arrays, Records, Prozeduren, Funktionen
  - Parameterübergabe durch Wert oder Referenz
  - Prozeduren/Funktionen als Parameter erlaubt
  - Ausdrücke haben *keine* Seiteneffekte
  - Teils eigenartige Syntax ...
- Beschreibung in PLPJ, Anhang B

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- In Vorlesung: Mini-Triangle
  - Stark vereinfacht
  - Z.B. Keine Unterprogramme (Prozeduren/Funktionen)
- Im praktischen Teil: Triangle
  - Pascal-artige Sprache
    - Arrays, Records, Prozeduren, Funktionen
    - Parameterübergabe durch Wert oder Referenz
    - Prozeduren/Funktionen als Parameter erlaubt
    - Ausdrücke haben *keine* Seiteneffekte
    - Teils eigenartige Syntax ...
  - Beschreibung in PLPJ, Anhang B

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- In Vorlesung: Mini-Triangle
  - Stark vereinfacht
  - Z.B. Keine Unterprogramme (Prozeduren/Funktionen)
- Im praktischen Teil: Triangle
  - Pascal-artige Sprache
  - Arrays, Records, Prozeduren, Funktionen
  - Parameterübergabe durch Wert oder Referenz
  - Prozeduren/Funktionen als Parameter erlaubt
  - Ausdrücke haben *keine* Seiteneffekte
  - Teils eigenartige Syntax ...
- Beschreibung in PLPJ, Anhang B

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- In Vorlesung: Mini-Triangle
  - Stark vereinfacht
  - Z.B. Keine Unterprogramme (Prozeduren/Funktionen)
- Im praktischen Teil: Triangle
  - Pascal-artige Sprache
  - Arrays, Records, Prozeduren, Funktionen
  - Parameterübergabe durch Wert oder Referenz
  - Prozeduren/Funktionen als Parameter erlaubt
  - Ausdrücke haben *keine* Seiteneffekte
  - Teils eigenartige Syntax ...
- Beschreibung in PLPJ, Anhang B

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- In Vorlesung: Mini-Triangle
  - Stark vereinfacht
  - Z.B. Keine Unterprogramme (Prozeduren/Funktionen)
- Im praktischen Teil: Triangle
  - Pascal-artige Sprache
  - Arrays, Records, Prozeduren, Funktionen
  - Parameterübergabe durch Wert oder Referenz
  - Prozeduren/Funktionen als Parameter erlaubt
  - Ausdrücke haben *keine* Seiteneffekte
  - Teils eigenartige Syntax ...
- Beschreibung in PLPJ, Anhang B

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- In Vorlesung: Mini-Triangle
  - Stark vereinfacht
  - Z.B. Keine Unterprogramme (Prozeduren/Funktionen)
- Im praktischen Teil: Triangle
  - Pascal-artige Sprache
  - Arrays, Records, Prozeduren, Funktionen
  - Parameterübergabe durch Wert oder Referenz
  - Prozeduren/Funktionen als Parameter erlaubt
  - Ausdrücke haben *keine* Seiteneffekte
  - Teils eigenartige Syntax ...
- Beschreibung in PLPJ, Anhang B

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung





- In Vorlesung: Mini-Triangle
  - Stark vereinfacht
  - Z.B. Keine Unterprogramme (Prozeduren/Funktionen)
- Im praktischen Teil: Triangle
  - Pascal-artige Sprache
  - Arrays, Records, Prozeduren, Funktionen
  - Parameterübergabe durch Wert oder Referenz
  - Prozeduren/Funktionen als Parameter erlaubt
  - Ausdrücke haben *keine* Seiteneffekte
  - Teils eigenartige Syntax ...

● Beschreibung in PLPJ, Anhang B



- In Vorlesung: Mini-Triangle
  - Stark vereinfacht
  - Z.B. Keine Unterprogramme (Prozeduren/Funktionen)
- Im praktischen Teil: Triangle
  - Pascal-artige Sprache
  - Arrays, Records, Prozeduren, Funktionen
  - Parameterübergabe durch Wert oder Referenz
  - Prozeduren/Funktionen als Parameter erlaubt
  - Ausdrücke haben *keine* Seiteneffekte
  - Teils eigenartige Syntax ...

● Beschreibung in PLPJ, Anhang B



- In Vorlesung: Mini-Triangle
  - Stark vereinfacht
  - Z.B. Keine Unterprogramme (Prozeduren/Funktionen)
- Im praktischen Teil: Triangle
  - Pascal-artige Sprache
  - Arrays, Records, Prozeduren, Funktionen
  - Parameterübergabe durch Wert oder Referenz
  - Prozeduren/Funktionen als Parameter erlaubt
  - Ausdrücke haben *keine* Seiteneffekte
  - Teils eigenartige Syntax ...
- Beschreibung in PLPJ, Anhang B

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Überblick
- Organisation
- Material in PLPJ, Kapitel 1
  - Syntax (konkrete und abstrakte)
  - Kontextuelle Einschränkungen
  - Semantik
  - AST als IR
  - (Mini-)Triangle

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Überblick
- Organisation
- Material in PLPJ, Kapitel 1
  - Syntax (konkrete und abstrakte)
  - Kontextuelle Einschränkungen
  - Semantik
  - AST als IR
  - (Mini-)Triangle

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Überblick
- Organisation
- Material in PLPJ, Kapitel 1
  - Syntax (konkrete und abstrakte)
  - Kontextuelle Einschränkungen
  - Semantik
  - AST als IR
  - (Mini-)Triangle

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Überblick
- Organisation
- Material in PLPJ, Kapitel 1
  - Syntax (konkrete und abstrakte)
    - Kontextuelle Einschränkungen
    - Semantik
    - AST als IR
    - (Mini-)Triangle

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Überblick
- Organisation
- Material in PLPJ, Kapitel 1
  - Syntax (konkrete und abstrakte)
  - Kontextuelle Einschränkungen
  - Semantik
  - AST als IR
  - (Mini-)Triangle

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung





- Überblick
- Organisation
- Material in PLPJ, Kapitel 1
  - Syntax (konkrete und abstrakte)
  - Kontextuelle Einschränkungen
  - Semantik
  - AST als IR
  - (Mini-)Triangle

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Überblick
- Organisation
- Material in PLPJ, Kapitel 1
  - Syntax (konkrete und abstrakte)
  - Kontextuelle Einschränkungen
  - Semantik
  - AST als IR
  - (Mini-)Triangle

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung



- Überblick
- Organisation
- Material in PLPJ, Kapitel 1
  - Syntax (konkrete und abstrakte)
  - Kontextuelle Einschränkungen
  - Semantik
  - AST als IR
  - (Mini-)Triangle

Einleitung

Zielmaschine

Aufbau

Optimierung

Orga

Syntax

Triangle

Kontext

Semantik

Zusammenfassung