

```
const INNAME ~  
    [ 'i', 'n', 'f', 'i', 'l', 'e', chr(0), chr(0), chr(0), chr(0),  
      chr(0), chr(0), chr(0), chr(0), chr(0), chr(0), chr(0),  
      chr(0), chr(0), chr(0)];
```

Dateinamen werden als Array 20 of Char dargestellt. Der Name muss durch chr(0) aufgefüllt werden.

```
fopen (var filehandle : Integer, filename : Array 20 of Char,  
write : Boolean)
```

Datei filename öffnen. Eine Identifikationsnummer für diese Datei wird in filehandle abgelegt. Dateien, die schon geöffnet sind, können nicht noch einmal geöffnet werden.

```
fgetint(filehandle : Integer, var int : Integer)
```

int aus der Datei mit dem filehandle auslesen.

```
fputint(filehandle : Integer, int : Integer)
```

int in die Datei mit dem filehandle schreiben.

```
fget(filehandle : Integer, var char : Char)
```

char aus der Datei mit dem filehandle auslesen.

```
fput(filehandle : Integer, char : Char)
```

char in die Datei mit dem filehandle schreiben.

```
fgeteol(filehandle : Integer)
```

eol aus der Datei mit dem filehandle auslesen. (wird nicht zurückgeliefert)

```
fputeol(filehandle : Integer)
```

eol in die Datei mit dem filehandle schreiben. (wird nicht übergeben)

```
feol(filehandle : Integer, var eol : Boolean)
```

Liefert true, wenn gerade ein eol erreicht ist, sonst false.

```
feof(filehandle : Integer, var eof : Boolean)
```

Liefert true, wenn gerade ein eof erreicht ist, sonst false.

```
fclose(filehandle : Integer)
```

Schließen der Datei mit dem filehandle.